Mit Sicherheit gut aufgehoben.

HARTMANN TRESORE

DE

BEDIENUNGSANLEITUNG

Combi B90 mit Metall-Eingabeeinheit

INHALTSVERZEICHNIS

1 Wichtige Hinweise ... 6
2 Abkürzungs- und Begriffsverzeichnis ... 8
3 In der Anleitung verwendete Symbole ... 10
4 Schloss-System: Eingabeeinheit und Schloss ... 11
4.1 Bedienelemente der Eingabeeinheit ... 11
4.2 Schlossgehäuse und Schnittstellen ... 11
5 Berechtigungsübersicht ... 12
6 Übersicht über die Programmierbefehle ... 13
7 Übersicht der möglichen Signale ... 11
8 Inbetriebnahme des Schlosses ... 14
8.1 Öffnen mit Monteurcode ... 16
8.2 Master aktivieren ... 17
9 Programmierfunktionen für den Master ... 18
9.1 Mastercode ändern (P) ... 18
9.2 Funktionen für weitere Codes programmieren (P3-P6) ... 18
9.2.1 Benutzercodes oder Kuriercodes aktivieren (P3) ... 19
9.2.2 Benutzercodes oder Kuriercodes sperren (P4) ... 20
9.2.3 Benutzercodes oder Kuriercodes entsperren (P4) ... 20
9.2.4 Benutzercodes oder Kuriercodes löschen (P5) ... 21
9.2.5 Codestatus-Abfrage (P6) ... 22
9.3 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren (P2) ... 23
9.3.1 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit aktivieren (P2) ... 23
9.3.2 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit deaktivieren (P2) ... 24
9.4 Doppelcode programmieren (P7) ... 25
9.4.1 Doppelcode aktivieren (P7) ... 25
9.4.2 Doppelcode deaktivieren (P7) ... 26
9.5 Stillen Alarm programmieren (P8) ... 27
9.5.1 Stillen Alarm aktivieren (P8) ... 27
9.5.2 Stillen Alarm deaktivieren (P8) ... 28
9.6 Abhebekontakt-Meldung quittieren (P9) ... 29
10 Programmierfunktionen für den Manager ... 30
10.1 Managercode ändern (P) ... 31
10.2 Funktionen für weitere Codes programmieren (P3-P6) ... 32
10.2.1 Benutzercodes oder Kuriercodes aktivieren (P3) ... 32
10.2.2 Benutzercodes oder Kuriercodes sperren (P4) ... 32
10.2.3 Benutzercodes oder Kuriercodes entsperren (P4) ... 33
10.2.4 Benutzercodes oder Kuriercodes löschen (P5) ... 34
10.2.5 Codestatus-Abfrage (P6) ... 35

INHALTSVERZEICHNIS

10.3 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren (P2) ... 36
10.3.1 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit aktivieren (P2) ... 36
10.3.2 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit deaktivieren (P2) ... 37
10.4 Doppelcode programmieren (P7) ... 38
10.4.1 Doppelcode aktivieren (P7) ... 38
10.4.2 Doppelcode deaktivieren (P7) ... 39
11 Schlossfunktionen für alle Benutzer ... 40
11.1 Schloss öffnen ohne programmierte ÖV/ÖBZ ... 40
11.2 Schlos söffnen bei programmierter ÖV/ÖBZ ... 41
11.3 Öffnen mit Doppelcode ... 42
11.4 Öffnen mit Stillem Alarm ... 42
11.5 Sperrzeit (3 oder mehr fehlerhafte Codeeingaben) ... 44
11.6 Schloss schließen ... 44
11.7 Codes ändern (P) ... 44
11.8 Öffnung bei aktivierten Zusatzfunktionen ... 45
12 Schlüsselfunktionen ... 46
12.1 Schlüsselöffnung ... 46
12.2 Verschließen mit dem Schlüssel ... 47
12.3 Mastercode mit dem Schlüssel ändern (P) ... 47
12.4 Zurücksetzen des Schlosses (P0) ... 48
12.5 Neukonfiguration des Schlosses nach Schlüsselöffnung mittels Software ... 48
13 Weitere Sonderfunktionen ... 49
13.1 Verbindung mit der PC-Software ... 49
13.2 Zusatzfunktionen über den Signal-Eingang ... 49
13.3 Zusatzfunktionen über die Signal-Ausgänge ... 49
14 Spannungsversorgung ... 50
14.1 Unterspannungsanzeige ... 50
14.2 Batterietausch ... 50
14.3 Permanentspannungsversorgung ... 52
15 Service ... 53
16 Notizen ... 54

TABELLENVERZEICHNIS

Tabelle 1: Symbole 7
Tabelle 2: Berechtigungen 9
Tabelle 3: Programmierbefehle 10
Tabelle 4: Meldungen vom Schloss, Begriffe siehe Kapitel 2, Symbole siehe Kapitel 3 11
Tabelle 5: Öffnen mit Monteurcode 12
Tabelle 6: Master aktivieren 12
Tabelle 7: Mastercode ändern 13
Tabelle 8: Code aktivieren 14
Tabelle 9: Code sperren 14
Tabelle 10: Code entsperren 15
Tabelle 11: Code löschen 15
Tabelle 12: Codestatus abfragen 16
Tabelle 13: Codestatusmeldungen 16
Tabelle 14: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren 16
Tabelle 15: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit löschen 17
Tabelle 16: Doppelcode aktivieren 17
Tabelle 17: Doppelcode deaktivieren 18
Tabelle 18: Stillen Alarm aktivieren 18
Tabelle 19: Stillen Alarm deaktivieren 19
Tabelle 20: Abhebekontakt-Meldung quittieren 19
Tabelle 21: Managercode ändern 20
Tabelle 22: Code aktivieren 20
Tabelle 23: Code sperren 21
Tabelle 24: Code entsperren 21
Tabelle 25: Code löschen 22
Tabelle 26: Codestatus abfragen 22
Tabelle 27: Codestatusmeldungen 22
Tabelle 28: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren 23
Tabelle 29: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit löschen 23
Tabelle 30: Doppelcode aktivieren 24
Tabelle 31: Doppelcode deaktivieren 24
Tabelle 32: Öffnen mit Master-, Manager- oder Benutzercode 25
Tabelle 33: Öffnen bei programmierter ÖV/ÖBZ 26
Tabelle 34: Öffnen mit Doppelcode 27
Tabelle 35: Alarmcode Beispiele 28
Tabelle 36: Öffnen mit Alarmcode 28
Tabelle 37: Code ändern 29
Tabelle 38: Mastercode mit dem Schlüssel ändern 31
Tabelle 39: Zurücksetzen des Schlosses 31

ABBILDUNGSVERZEICHNIS

Abbildung 1: Eingabeeinheit 8
Abbildung 2: Mini-USB Buchse 8
Abbildung 3: Schlossgehäuse 8
Abbildung 4: Anschlüsse am Schlossgehäuse 8
Abbildung 5: Schlüsselöffnung 30
Abbildung 6: Batterietausch 33
Abbildung 7: Aufkleber in der Eingabeeinheit 34
Abbildung 8: Informationen auf dem Aufkleber 34

Bitte lesen Sie zuerst die Bedienungsanleitung.

Sehr geehrter Kunde,

Vielen Dank, dass Sie sich für dieses Produkt entschieden haben. Wir bitten Sie, die Bedienungsanleitung sorgfältig zu lesen, bevor Sie das Produkt in Betrieb nehmen - das Handbuch hilft Ihnen dabei, den Safe korrekt zu bedienen.
Dieses Qualitätsprodukt wurde in modernen Anlagen unter Berücksichtigung von Umweltgesichtspunkten hergestellt und durch eine genaue Qualitätskontrolle geprüft. Für eine lange und optimale Funktion beachten Sie bitte alle Hinweise.
Bitte heben Sie die Bedienungsanleitung auf, um später ggf. noch einmal darin nachschlagen zu können. Lesen Sie bitte auch die anderen Dokumente, die mit diesem Produkt mitgeliefert werden.

WICHTIGER HINWEIS:
Änderungen seitens des Produkts bleiben dem Herstellungsbetrieb vorbehalten! Die HARTMANN TRESORE AG haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch verursacht werden!

1 | WICHTIGE HINWEISE

Lesen Sie bitte vor Inbetriebnahme des Schlosses diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch und beachten Sie die folgenden Hinweise:

Nach dem Verschließen des Schlosses durch Drehen des Betätigungsknopfes gegen den Uhrzeigersinn muss mittels Drehen des Betätigungsknopfes im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag geprüft werden, ob das Schloss korrekt verschlossen ist. Der Knopf darf sich dann nur um maximal 45° drehen lassen!

- Der mitgelieferte Revisionsschlüssel erlaubt auch bei Codeverlust den vollen Zugriff auf das Schloss und seine Konfigurationen. Er ist somit die höchste Hierarchiestufe des Schlosses. Er ist daher unbedingt an einem sicheren Ort, jedoch auf keinen Fall im Wertbehältnis aufzubewahren.
- Programmiervorgänge und Batteriewechsel sollten aus Sicherheitsgründen unbedingt bei geöffnetem Wertbehältnis durchgeführt und anschließend überprüft werden.
- Jede korrekte und vom Schloss anerkannte Tastenbetätigung wird mit einem akustischen Signal bestätigt.
- Für jede einzelne Tasteneingabe haben Sie max. 10 Sekunden Zeit. Wenn innerhalb dieser 10 Sekunden keine Taste bedient wird, schaltet sich die Elektronik automatisch ab. Nicht beendete Bedienungen müssen danach neu gestartet werden. Ausgenommen hiervon sind lediglich die Codestatus-Abfrage sowie der Programmiermodus mit 30 Sekunden Reaktionszeit bis zum automatischen Abschalten.
- Codeeingaben bzw. alle weiteren Funktionen (z.B. Programmierungen) können bis zum letzten Tastendruck durch zweimaliges Drücken der Taste P abgebrochen werden.
- Verwenden Sie für Ihren Code keine persönlichen oder ähnliche bekannte sowie leicht zu erratende Daten.
- Sofern der/die eingestellte(n) Code(s) nicht verfügbar ist/sind, kann das Schloss über den mitgelieferten Revisionsschlüssel geöffnet oder zurückgesetzt werden.
- Das Schloss ist zur Nutzung im Temperaturbereich von +10° C bis +50° C und einer Luftfeuchtigkeit von 30% bis 80% (nicht kondensierend) ausgelegt.
- Das Schloss darf unter keinen Umständen gefettet werden oder mit anderen Gleitmitteln oder aggressiven Flüssigkeiten in Berührung kommen, die Reinigung darf nur mit einem feuchten Tuch erfolgen (keine aggressiven Reinigungsmittel)
- Öffnen Sie niemals das Schlossgehäuse. Demontieren Sie den Beschlag nur zum Zweck des Batteriewechsels und genau entsprechend den Vorgaben dieser Bedienungsanleitung. Meiden Sie die Berührung elektronischer Komponenten. Ansonsten gefährden Sie die Funktionen des Schlosses und verlieren den Gewährleistungsanspruch.

1 | WICHTIGE HINWEISE

- Bei der Inbetriebnahme wird die Seriennummer der Eingabeeinheit im Auditspeicher des Schlosses hinterlegt. Ein Wechsel der Eingabeeinheit wird ebenso mit einem Eintrag im Auditspeicher des Schlosses vermerkt.
- Bei jeder Beschreibung von Bedien- bzw. Programmiervorgängen wird im Folgenden da von ausgegangen, dass sich das Schloss und die Eingabeeinheit im Grundzustand befinden. Grundzustand bedeutet, das Schloss ist geschlossen (der Schlossriegel ist ausgefahren) und die Schlosselektronik ist abgeschaltet. Sollten Sie sich nicht sicher sein, ob das Schloss geschlossen ist, so prüfen Sie bitte, ob sich der Drehknopf gegen den Uhrzeigersinn drehen lässt. Um sicher zu gehen, dass sich das Schloss nicht in einem laufenden Programmiervorgang befindet, können Sie 2 mal die Taste P drücken, um diesen abzubrechen.
- **Das Schloss ist bei Auslieferung von Hartmann auf den Monteurcode „1" eingestellt. Aktivieren Sie aus Sicherheitsgründen sofort den Mastercode mit Ihrem persönlichen Code, um den Monteurcode zu deaktivieren. Der Monteurcode ist nur zur Montage des Schlosses und nicht zur weiteren, dauerhaften Verwendung geeignet.**
- **Das Schloss bietet darüber hinaus die Möglichkeit einer Teil- oder Komplettinbetriebnahme durch den Tresor- hersteller oder –händler:**
  Bei einer Teilinbetriebnahme werden bereits Grundkonfigurationen am Schloss eingespielt, ohne den Mastercode zu aktivieren. Das Schloss öffnet also weiterhin mit "1". Erst nach der Aktivierung des Mastercodes (Inbetriebnahme gemäß 8.2) sind dann sofort alle vorher per Software durchgeführten Konfigurationen gültig.

Bei Komplettinbetriebnahme wurde das Schloss bereits mit einem Mastercode und ggf. weiteren Einstellungen versehen.

In beiden Fällen wird Ihnen die eingestellte Grundkonfiguration separat durch den Tresorhersteller oder –händler mitgeteilt. Falls eine Komplettinbetriebnahme durchgeführt und damit ein Mastercode als Auslieferungscode voreingestellt wurde, kann der Tresorhersteller oder –händler diesen zusätzlich im folgenden schraffierten Textfeld hinterlegen.

Alle vorkonfigurierten Codes sind sofort nach Inbetriebnahme durch den Endnutzer umzustellen.

2 | ABKÜRZUNGS- UND BEGRIFFSVERZEICHNIS

Code:
Numerische Reihe von 8 Ziffern zur Identifikation des Bedieners bestehend aus ID und PIN.

ID:
feststehende 2 stellige Bedienernummer.

PIN:
frei wählbare 6 stellige Ziffernkombination (Achtung, keine persönlichen Daten wie z.B. Geburtstage verwenden).

Bediener:
der Master, die Benutzer und der Kurier sind Bediener des Schlosses – jedem Bediener des Schlosses ist eine eigenständige ID (00, 01, 02..89; 95) zugewiesen.

Mastercode:
ID 00; höchster Code der Codehierarchie, kann das Schloss öffnen (abschaltbar), den eigenen Code ändern und wird für fast alle Programmierfunktionen des Schlosses benötigt. Kann auch im Doppelcode-Modus alleine Programmierfunktionen durchführen.

Managercode:
ID 01 (Optional); zweithöchster Code der Codehierarchie, kann das Schloss öffnen, den eigenen Code ändern und kann für einige Programmierfunktionen des Schlosses freigeschaltet werden. Kann auch im Doppelcode-Modus alleine Programmierfunktionen durchführen.

Benutzercode:
ID 02 bis 89 (Wenn Managercode nicht aktiviert ID 01 bis 89), kann das Schloss öffnen und den eigenen Code ändern

Kuriercode:
ID 95, kann das Schloss öffnen, ohne eine ggf. programmierte Öffnungsverzögerung abzuwarten und den eigenen Code ändern.

Monteurcode:
hat keine ID, kann während der Montage im Werk das Schloss öffnen.

ÖV:
Öffnungsverzögerung: einstellbare Zeit, die ablaufen muss, bevor das Schloss geöffnet werden kann.

ÖBZ:
Öffnungsbereitschaftszeit: einstellbare Zeit, die nach der Öffnungsverzögerung beginnt; Innerhalb der ÖBZ kann das Schloss geöffnet werden.

Sperrzeit:
Nach 3-maliger falscher Codeeingabe wird die Sperrzeit aktiviert, innerhalb der Sperrzeit sind keine Eingaben am Schloss möglich.

Doppelcode:
Es werden zwei unterschiedliche gültige Codes benötigt, um das Schloss zu öffnen.

2 | ABKÜRZUNGS- UND BEGRIFFSVERZEICHNIS

Stiller Alarm:
Ist das Schloss an eine externe Alarmanlage (Einbruchmeldeanlage) angeschlossen und ist diese Funktion am Schloss aktiviert, kann ein stiller Bedrohungsalarm (für den Aggressor nicht wahrnehmbar) ausgelöst werden.

EMA:
Einbruchmeldeanlage: externe Alarmanlage, für die Auswertung/Weitergabe des Bedrohungsalarmes oder einer gesicherten Permanentspannungsversorgung (nicht im Lieferumfang enthalten).

Unterspannungsanzeige:
Anzeige, dass die Batterien erschöpft sind, und so bald wie möglich ausgewechselt werden müssen, um eine sichere Funktion des Schlosses zu gewährleisten.

AHK:
Abhebekontakt: Ein Kontakt in der Eingabeeinheit, der registriert, ob die Eingabeeinheit geöffnet wurde (z.B. zum Batteriewechsel).

Audit:
Alle relevanten Ereignisse (Öffnungen, Schließungen, Programmierungen etc.) werden im Auditspeicher (960 Ereignisse) des Schlosses abgelegt. Ist der Speicher voll, wird der älteste Eintrag automatisch überschrieben. Das Audit kann mit einer Software ausgelesen werden.

Zurücksetzen:
Zurücksetzen des Schlosses in den Auslieferungszustand, nur der Mastercode und das Audit bleiben erhalten.

Revisionsschlüssel:
Mit dem Revisionsschlüssel kann das Schloss unabhängig von der Elektronik jederzeit mechanisch geöffnet werden. Bei der Schlüsselöffnung gibt es keine ÖV oder Sperrzeit. Ebenso kann mit dem Revisionsschlüssel der Mastercode neu vergeben und das komplette Schloss zurückgesetzt werden. Schließlich kann mit Hilfe des Revisionsschlüssels und der Software eine Neukonfiguration des Schlosses umgesetzt werden, ohne dabei den Mastercode zu kennen oder zu ändern. Daher liegt der Revisionsschlüssel in der Codestruktur über dem Mastercode und ist an einem sicheren Ort (nicht im Wertbehältnis) aufzubewahren.

3 | IN DER ANLEITUNG VERWENDETE SYMBOLE

SYMBOL	BEDEUTUNG
⚠	Warnung
❗	Wichtig
ℹ	Hinweis
I D	Symbol für 2-stellige Code ID (siehe auch Kapitel 2)
X oder Y	Symbol für einzelne Zifferntasten bei der Codeeingabe
✔	Aktion durchgeführt
✖	Aktion nicht durchgeführt
	Drehknopf 90° im Uhrzeigersinn drehen
	Drehknopf 90° gegen den Uhrzeigersinn drehen
Ⓖ	Kurzsignal LED grün
Ⓖ	Dauersignal LED grün
Ⓖ	LED grün aus
Ⓡ	Kurzsignal LED rot
Ⓡ	Dauersignal LED rot
Ⓡ	LED rot aus
🔊	Signal Summer

Tabelle 1: Symbole

4 | SCHLOSS-SYSTEM: EINGABEEINHEIT UND SCHLOSS

Ein komplettes Schloss-System besteht aus einer sichtbaren Eingabeeinheit und dem im Wertbehältnis eingebauten Schloss.
Sämtliche programmierten Codes und Funktionen werden ausschließlich im Schloss und damit im gesicherten Bereich gespeichert.

1. Bedienelemente der Eingabeeinheit

Abbildung 1: Eingabeeinheit

Abbildung 2:
Mini-USB Buchse

Sonderschnittstelle, nur in Verbindung mit Original Hartmann CB90 PC-Kabel verwenden!

2. Schlossgehäuse und Schnittstellen

Abbildung 3: Schlossgehäuse

Abbildung 4: Anschlüsse am Schlossgehäuse

5 | BERECHTIGUNGEN

BEDIENER-ID	CODE-BEZEICHNUNG	BERECHTIGUNG
-	Revisionsschlüssel	• Öffnen ohne ÖV/ÖBZ und ohne Sperrzeiten • Mastercode neu vergeben • Schloss zurücksetzen • Schlosskonfigurationen über Software ändern, ohne den Mastercode zu kennen oder zu ändern.
00	Mastercode	• Öffnen, bei Bedarf mit Stillem Alarm • eigenen Code ändern • Manager- und Benutzeradministration • Doppelcode aktivieren, deaktivieren • ÖV/ÖBZ programmieren/löschen • Abhebekontakt neutralisieren • Audit auslesen • Stillen Alarm aktivieren, deaktivieren • Zugriff über PC-Software
01	Managercode (Optional mittels Software)	• Öffnen, bei Bedarf mit Stillem Alarm • eigenen Code ändern • Benutzeradministration • Doppelcode aktivieren, deaktivieren (aktivierbar mittels Software) • ÖV/ÖBZ programmieren/löschen (aktivierbar mittels Software)
02..89 (01..89)	Benutzercodes (wenn Manager nicht aktiviert)	• Öffnen, bei Bedarf mit Stillem Alarm • eigenen Code ändern
95	Kuriercode	• Öffnen ohne ÖV/ÖBZ, bei Bedarf mit Stillem Alarm • eigenen Code ändern
-	Monteurcode	• Öffnen • Nur bis zur echten Inbetriebnahme des Schlosses gültig KEIN ECHTER CODE, nicht zur dauerhaften Verwendung geeignet

Tabelle 2: Berechtigungen

6 | ÜBERSICHT ÜBER DIE PROGRAMMIERBEFEHLE

AKTION	BEFEHL	BERECHTIGUNG
Eigenen Code ändern	P	jeder
Audit auslesen	P1	Master
ÖV/ÖBZ aktivieren + deaktivieren	P2	Master + optional Manager
Benutzer aktivieren	P3	Master + Manager
Benutzer sperren + entsperren	P4	
Benutzer löschen	P5	
Codestatus-Abfrage	P6	
Doppelcode aktivieren + deaktivieren	P7	Master + optional Manager
Stillen Alarm aktivieren + deaktivieren	P8	Master
Abhebekontakt-Meldung quittieren	P9	
Zurücksetzen des Schlosses	P0	Schlüssel
Neuvergabe des Mastercodes	P	

Tabelle 3: Programmierbefehle

7 | ÜBERSICHT DER MÖGLICHEN SIGNALE

EREIGNIS	WANN	SIGNAL
Taste drücken (z.B. Codeeingabe)	Bei jedem Tastendruck	1 x 🔊
• Code gültig (Code-Richtig-Meldung) • Korrekte Eingabe	Nach Eingabe Enter	2 x Ⓖ und 2 x 🔊
• Fehlermeldung (z.B. Code ungültig) • wiederholende Eingabe (z.B. Codebestätigung) nicht übereinstimmend • Abbruch (Manueller Abbruch mit P P oder zeitgesteuerter Abbruch durch Ausbleiben von Eingaben)	Nach Eingabe Enter	3 x Ⓡ und 3 x 🔊
Abhebekontakt wurde aktiviert	3 x nach Eingabe Enter	1 x Ⓡ und 1 x 🔊, dann 1 x Ⓖ und 1 x 🔊
Sperrzeit	Permanent nach Eingabe Enter	1 x Ⓡ dann 0,5s Pause
Doppelcode; Eingabe des zweiten Codes wird erwartet	Permanent nach Eingabe Enter	1 x Ⓖ dann 2s Pause
ÖV	Permanent nach Eingabe Enter	1 x Ⓡ dann 5s Pause
ÖBZ	Permanent nach Eingabe Enter	1 x Ⓖ und 1 x 🔊, dann 5s Pause
Unterspannung	Nach Eingabe Enter	10 x Ⓡ
Programmiermodus	Permanent nach Eingabe Enter	1 x 🔊 und Ⓖ
Fernsperre aktiviert, keine Öffnung möglich	Bei jedem Tastendruck	1 x Ⓡ
Hardwarefehler. Bitte Service kontaktieren.	Nach Eingabe Enter	3s 🔊 und 3s Ⓡ
Keine Verbindung zum Schloss! Kabelverbindung prüfen (Stecker am Schloss in „input unit"?) Beschlagoberteil nicht korrekt/ unvollständig aufgeschoben?	Nach Aufschieben des Beschlagoberteils	Dauer Ⓡ

7 | ÜBERSICHT DER MÖGLICHEN SIGNALE

EREIGNIS	WANN	SIGNAL
Codestatus Meldungen		
Code aktiv	Nach Eingabe Enter	1 x Ⓖ und 1 x 🔊
Code aktiv, aber gesperrt		1 x Ⓖ 1 x Ⓡ und 1 x 🔊
Code gelöscht bzw. inaktiv		1 x Ⓡ und 1 x 🔊

Tabelle 4: Meldungen vom Schloss, Begriffe siehe Kapitel 2, Symbole siehe Kapitel 3

HARTMANN TRESORE

8 INBETRIEBNAHME DES SCHLOSSES

Der Schlosseinbau sowie die Verkabelung und der erste Batterieeinbau sind in der Installationsanleitung beschrieben. Solange das Schloss-System nicht in Betrieb genommen wurde, lässt es sich mit dem Monteurcode öffnen. Der Monteurcode dient zu Montagezwecken im Werk und nicht zur weiteren, dauerhaften Verwendung!
Zur korrekten Inbetriebnahme des Schlosses muss der Mastercode gemäß Kapitel 8.2 aktiviert werden, wodurch der Monteurcode ungültig wird.

HINWEIS:
Wurde die Inbetriebnahme bereits durch einen Tresorhersteller oder -händler durchgeführt, so finden Sie die entsprechenden Angaben in dessen Anleitungen/Hinweisen. Darüber hinaus kann der Tresorhersteller bzw. - händler in dieser Anleitung den eingestellten Mastercode dokumentieren. Hierzu beachten Sie bitte den grau unterlegten Bereich in Kapitel 1 Seite 5, „Vom Händler bzw. Tresorhersteller eingestellter Mastercode".

1. Öffnen mit Monteurcode

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [1] und [↵]	2x	2x	3x	3x
2.	Drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 4 Sekunden im Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag 💣. Öffnen Sie nun das Behältnis.				

Tabelle 5: Öffnen mit Monteurcode

HINWEIS:
Solange der Monteurcode zum Öffnen genutzt wird (Master noch nicht aktiviert), gibt es keine Sperrzeit bei fehlerhaften Codeeingaben gemäß Kapitel 11.5 und auch keine Abhebekontakt Signalmeldung gemäß 9.6

8 INBETRIEBNAHME DES SCHLOSSES

2. Master aktivieren

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und [↵]	G	2x	3x	3x
2.	Geben Sie den neuen Mastercode [0][0][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (00 = ID, X = frei gewählte 6-stellige Ziffernkombination [0..9])		2x	3x	3x
3.	Bestätigen Sie den neuen Mastercode mit [0][0][X][X][X][X][X][X] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 6: Master aktivieren

Überprüfen Sie die erfolgte Programmierung im Anschluss bei weiterhin geöffnetem Behältnis. Gehen Sie dabei nach Kapitel 11.1 vor.
Sollte das Code-Falsch-Signal erfolgen, muss die Prozedur wiederholt werden, da die beiden Codes nicht übereinstimmen oder die ID (hier 00) falsch eingegeben wurde.
Die Änderung des Mastercodes kann jederzeit durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Alternativ wird der Vorgang abgebrochen, wenn 30 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

Alle hier beschriebenen Programmierfunktionen benötigen den Mastercode zur Ausführung.

WICHTIG:
Programmierungen und Überprüfungen von Programmierungen sollten aus Sicherheitsgründen immer bei geöffnetem Wertbehältnis durchgeführt werden (um jederzeit Zugriff auf das Behältnis und das Schloss zu haben). Programmierungen sind jederzeit individuell und ohne Wartezeiten ausführbar (Ausnahme Sperrzeiten), auch wenn Doppelcode und/oder ÖV/ÖBZ aktiviert sind. Alle Programmiervorgänge können durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Alternativ wird die Eingabe abgebrochen, wenn 30 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt.

1. Mastercode ändern (P)

Nach der Umstellung des Mastercodes ist der vorherige Mastercode nicht mehr gültig. Der neue Mastercode ist bei geöffnetem Wertbehältnis mittels Schlossöffnung auf Funktion zu prüfen (siehe Kapitel 11.1)!

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0][0][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (00 = ID, X = bisher programmierte 6-stellige Ziffernkombination)		2x	3x	3x
2.	Geben Sie den neuen Mastercode [0][0][Y][Y][Y][Y][Y][Y] und [↵] ein (00 = ID, Y = neue 6-stellige Ziffernkombination)		2x	3x	3x
3.	Bestätigen Sie den neuen Mastercode mit [0][0][Y][Y][Y][Y][Y][Y] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 7: Mastercode ändern

WICHTIG:
Der gesamte Vorgang ist in den folgenden Fehlerfällen zu wiederholen:
Erscheint nach Eingabe des aktuellen Codes gemäß 1. das Code-Falsch-Signal, wurde der Code falsch eingegeben.
Erfolgt nach der zweiten neuen Codeeingabe wie unter 3. das Code-Falsch-Signal, so stimmen die beiden neuen unter 2. bzw. 3. eingegebenen Codes nicht überein.

2. Funktionen für weitere Codes programmieren (P3-P6)

WICHIG:
In diesem Abschnitt werden grundlegende Programmiervorgänge für weitere Codes (Benutzer- bzw. Kuriercodes) beschrieben. Dazu gehören das Aktivieren, Löschen, Sperren und Entsperren dieser Codes. Die grundlegende Codestruktur ist in Kapitel 5 Berechtigung zu finden.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

Darüber hinaus wird in diesem Kapitel die Codestatus-Abfrage beschrieben, mittels derer der Mastercode direkt am Schloss eine Abfrage über den Status der einzelnen Codes durchführen kann.

HINWEIS:
Zur korrekten Nutzung des Schlosses muss der Mastercode aktiviert sein (siehe Kapitel 8.2).

2.1 Benutzercodes oder Kuriercodes aktivieren (P3)

Ein Code ist erst nach einer vorigen Aktivierung nutzbar. Bei der Aktivierung eines weiteren Bedieners ist es sinnvoll, dass der neue Code (ab Punkt 3 der folgenden Beschreibung) direkt vom betreffenden Bediener vor Ort eingegeben wird. Sollte der neue Code nicht direkt vom Bediener eingegeben, sondern vom Master vorgegeben worden sein, muss dieser schnellstmöglich mittels einer Codeänderung durch einen echten, persönlichen Code ersetzt werden (siehe Kapitel 11.7).

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Mastercode [0][0][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P][3] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie den neuen Code [I][D][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (ID = 01 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier, X = frei gewählte 6-stellige Ziffernkombination [0..9])		2x	3x	3x
4.	Bestätigen Sie den neuen Code mit [I][D][X][X][X][X][X][X] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 8: Code aktivieren

Nach der Aktivierung ist der neu hinterlegte Code gültig und kann verwendet werden. Der neue Schlossöffnung zu überprüfen (siehe Kapitel 11.1)!

WICHTIG:
Stimmen die beiden eingegebenen Codes nicht überein, erfolgt nach der zweiten Codeeingabe das Code-Falsch- Signal. In diesem Fall muss der gesamte Vorgang wiederholt werden. Erscheint nach der ersten Codeeingabe das Code-Falsch-Signal ist der Code bereits aktiv oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und nicht aktivierten Code.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

2.2 Benutzercodes oder Kuriercodes sperren (P4)

Ein Code ist nach dem Sperren nicht mehr verwendbar, bis er wieder entsperrt wird (siehe Kapitel 9.2.3). Im Gegensatz zum Löschen bleibt der Code beim Sperren unverändert im Schloss gespeichert und kann durch erneutes Entsperren wieder verwendet werden.

	BESCHREIBUNG	✓			✗	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie P und geben Sie den gültigen Mastercode 0 0 X X X X X X und ↵ ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie P 4 und ↵			2x	3x	3x
3.	Geben Sie die zu sperrende ID I D und ↵ ein (ID = 01 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)		2x	2x	3x	3x

Tabelle 9: Code sperren

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, so ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code. Fehlt beim Bestätigungssignal lediglich die rote LED, wurde der Code nicht gesperrt, sondern entsperrt, weil er zuvor bereits gesperrt war! Den gesamten Vorgang erneut durchführen, um den Code erneut zu sperren.
Ein Sperren des Mastercodes ist nicht möglich.

2.3 Benutzercodes oder Kuriercodes entsperren (P4)

Nach dem Entsperren eines zuvor gemäß 9.2.2 gesperrten Codes ist dieser wieder verwendbar.

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie P und geben Sie den aktuellen Mastercode 0 0 X X X X X X und ↵ ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie P 4 und ↵		2x	3x	3x
3.	Geben Sie die zu entsperrende ID I D und ↵ ein (ID = 01 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)	2x	2x	2x	2x

Tabelle 10: Code entsperren

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, so ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code. Erscheint zusätzlich zum normalen Bestätigungssignal die rote LED, wurde der Code nicht entsperrt, sondern gesperrt, weil er zuvor bereits entsperrt war! Den gesamten Vorgang erneut durchführen, um den Code erneut zu entsperren.

2.4 Benutzercodes oder Kuriercodes löschen (P5)

Anders als beim Sperren (siehe Kapitel 9.2.3) geht durch das Löschen ein Code unwiederbringlich verloren. Er muss dann zur erneuten Verwendung erneut aktiviert werden (siehe Kapitel 9.2.1). Gesperrte Codes können gelöscht werden, ohne sie zuvor zu entsperren.

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie P und geben Sie den aktuellen Mastercode 0 0 X X X X X X und ↵ ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie P 5 und ↵		2x	3x	3x
3.	Geben Sie die zu löschende ID I D und ↵ ein (ID = 01 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)	2x	2x	2x	2x

Tabelle 11: Code löschen

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code. Ein Löschen des Mastercodes ist nicht möglich. Der Mastercode kann jedoch mittels Schlüssel (siehe Kapitel 12.3) neu vergeben werden.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

2.5 Codestatus-Abfrage (P6)

In diesem Abfrageprogramm kann der Zustand jedes Codes (aktiv, gesperrt oder inaktiv bzw. gelöscht) abgefragt werden. Weder die Codes noch deren Zustände werden dadurch geändert. Es können dabei die Zustände beliebig vieler IDs nacheinander abgefragt werden. Die verschiedenen Codestati entnehmen Sie der Tabelle 13.

	BESCHREIBUNG	✔			✖	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [6] und [↵]	2x		2x	3x	3x
3.	Geben Sie nacheinander alle abzufragende(n) ID(s) [I] [D] und jeweils [↵] ein. Es erfolgt eine Codestatusmeldung pro ID gemäß Tabelle 13: Codestatusmeldungen				3x	3x
4.	Verlassen Sie den Abfragemodus durch Eingabe von [P] [P] Alternativ 30 Sekunden warten		3x	3x		

Tabelle 12: Codestatus abfragen

CODESTATUS MELDUNGEN	G	R	🔊
(aktiv)	1x		1x
(aktiv, aber gesperrt)	1x	1x	1x
(gelöscht / inaktiv)		1x	1x

Tabelle 13: Codestatusmeldungen

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

3. Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren (P2)

Als Öffnungsverzögerung (ÖV) bezeichnet man die Zeit, nach deren Ablauf ein Öffnen des Schlosses möglich ist. Als Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) bezeichnet man das Zeitfenster, während dessen das Schloss nach Ablauf der ÖV geöffnet werden kann. Mit diesem Programm werden die ÖV (01 bis 99 Minuten) und die ÖBZ (01 bis 19 Minuten) eingestellt bzw. gelöscht. Die eingestellten Zeiten gelten für alle Benutzer und den Master, aber nicht für den Kurier.

3.1 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit aktivieren (P2)

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu programmieren, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [2] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie die Öffnungsverzögerung [X] [X] und Öffnungsbereitschaft [Y] [Y] und [↵] ein (XX = 01 bis 99, YY= 01 bis 19, Angaben jeweils in Minuten)	2x	2x	3x	3x

Tabelle 14: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren

WICHTIG:
Erscheint nach der Eingabe Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, liegen die eingegebenen Zeiten außerhalb des maximal zulässigen Bereichs. Das Code-Falsch-Signal erscheint auch, wenn entweder nur die ÖV oder nur die ÖBZ mit 00 angegeben werden. Beides ist nicht zulässig. Wiederholen Sie den Vorgang mit gültigen Werten für die ÖV und ÖBZ.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

3.2 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit deaktivieren (P2)

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu deaktivieren, wie in Kapitel 9.3.1 beschrieben vorgehen und dabei die 2-stellige ÖV sowie die 2 stellige ÖBZ jeweils mit **„00“** eingeben. Danach können alle Bediener das Schloss ohne Verzögerung öffnen.

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [2] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie [0] [0] [0] [0] und [↵] ein	2x	2x	3x	3x

Tabelle 15: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit löschen

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

4. Doppelcode programmieren (P7)

Mit der Funktion Doppelcode wird das Schloss so eingestellt, dass zwei beliebige, jedoch unterschiedliche Codes (unterschiedliche IDs) zum Öffnen des Schlosses benötigt werden. Der Doppelcode schließt alle Bediener (Master, Benutzer und Kurier) ein. Mit diesem Programmierbefehl wird der Doppelcode aktiviert bzw. deaktiviert.

4.1 Doppelcode aktivieren (P7)

Um den Doppelcode zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [7] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 16: Doppelcode aktivieren

Das Schloss kann nun nur noch wie unter 11.3 beschrieben geöffnet werden.

WICHTIG:
Um den Doppelcode zu aktivieren, müssen mindestens zwei Bediener mit gültigen Codes angelegt sein. Andernfalls erfolgt die Fehlermeldung beim Aktivieren des Doppelcodes.
Der Doppelcode muss deaktiviert sein, um ihn aktivieren zu können.
Erscheint zusätzlich zum normalen Bestätigungssignal die rote LED, war der Doppelcode zuvor bereits aktiviert und ist nun deaktiviert. Zum erneuten Aktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

4.2 Doppelcode deaktivieren (P7)

Um den Doppelcode zu deaktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✓			✗	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [7] und [↵]		2x	2x	3x	3x

Tabelle 17: Doppelcode deaktivieren

WICHTIG
Der Doppelcode muss aktiviert sein, um ihn deaktivieren zu können.
Fehlt beim Bestätigungssignal die rote LED, war der Doppelcode zuvor bereits deaktiviert und ist nun aktiviert. Zum erneuten Deaktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

5. Stillen Alarm programmieren (P8)

Ein Stiller Alarm wird durch eine besondere Codeeingabe ausgelöst. Es handelt sich dabei um eine Alarmmeldung, die das Schloss über einen Alarmausgang absetzt, während es sich weiterhin öffnen lässt. Um den Stillen Alarm weiterzuleiten, muss der Alarmausgang allerdings mit einer Einbruchmeldeanlage (nicht im Lieferumfang) verbunden sein (weitere Details erfahren Sie in der Installationsanleitung und von einem Errichter von Einbruchmeldeanlagen). Mit diesem Programmierbefehl wird lediglich der Stille Alarm aktiviert bzw. deaktiviert. Gehen Sie zur Öffnung mit dem Alarmcode wie in 11.4 beschrieben vor.

WARNUNG:
Ist der Stille Alarm deaktiviert, werden die Alarmcodes als falsche Codes bestätigt und das Schloss öffnet nicht!

5.1 Stillen Alarm aktivieren (P8)

Um den Stillen Alarm zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor. Anschließend ist der Stille Alarm aktiviert und die Alarmcodes können verwendet werden.

	BESCHREIBUNG	✓		✗	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [8] und [↵]		2x	3x	3x

Tabelle 17: Doppelcode deaktivieren

HINWEIS:
Der Stille Alarm muss deaktiviert sein, um ihn aktivieren zu können.
Erscheint zusätzlich zum normalen Bestätigungssignal die rote LED, war der Stille Alarm zuvor bereits aktiviert und ist nun deaktiviert. Zum erneuten Aktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

5.2 Stillen Alarm deaktivieren (P8)

Um den Stillen Alarm zu deaktivieren, gehen Sie wie folgt vor. Anschließend ist der Stille Alarm deaktiviert, die Alarmcodes werden als falsche Codes bestätigt und das Schloss öffnet nicht mehr mit einem Alarmcode.

	BESCHREIBUNG	✔			✘	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [8] und [↵]		2x	2x	3x	3x

Tabelle 19: Stillen Alarm deaktivieren

HINWEIS:
Der Stille Alarm muss aktiviert sein, um ihn deaktivieren zu können.
Fehlt beim Bestätigungssignal die rote LED, war der Stille Alarm zuvor bereits deaktiviert und ist nun aktiviert. Zum erneuten Deaktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

9 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MASTER

6. Abhebekontakt-Meldung quittieren (P9)

Das Schloss ist mit einem Abhebekontakt (AHK) ausgestattet, welcher beim Öffnen der Eingabeeinheit (z.B. zum Wechseln der Batterie oder nach einer Manipulation) ausgelöst wird und anschließend bis zur Quittierung bei jeder Öffnung/Bedienung mit dem Manipulations-Signal (3 x R und 3 x G im Wechsel + 6 x 🔊) angezeigt wird.
Mit diesem Programmierbefehl wird die Abhebekontakt-Meldung quittiert. Dieser Vorgang wird wie alle Vorgänge am Schloss im Ereignisspeicher/Audit hinterlegt.

WARNUNG:
Sollte das o.g. Signal erscheinen, obwohl Sie vorher keinen Batteriewechsel durchgeführt haben, so besteht die Gefahr, dass die Eingabeeinheit z.B. zum Zweck des Code-Ausspähens manipuliert wurde. Bevor sie also diese Meldung quittieren, stellen Sie sicher, dass keine Manipulation an der Eingabeeinheit erfolgt ist. Wenn Sie sich unsicher sind, ob eine Manipulation vorliegt, ziehen Sie einen autorisierten Servicedienst hinzu!

Um die Abhebekontakt-Meldung zu quittieren und damit die Manipulationsanzeige abzuschalten, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✔		✘	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Master)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [9] und [↵]		2x	3x	3x

Tabelle 20: Abhebekontakt-Meldung quittieren

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

Alle hier beschriebenen Programmierfunktionen benötigen den Managercode zur Ausführung. Der Managercode muss mittels der PC-Software aktiviert werden (siehe BDA Software), ansonsten ist der Code mit der ID 01 ein normaler Benutzercode!

WICHTIG:
Programmierungen und Überprüfungen von Programmierungen sollten aus Sicherheitsgründen immer bei geöffnetem Wertbehältnis durchgeführt werden (um jederzeit Zugriff auf das Behältnis und das Schloss zu haben). Programmierungen sind jederzeit individuell und ohne Wartezeiten ausführbar (Ausnahme Sperrzeiten), auch wenn Doppelcode und/oder ÖV/ÖBZ aktiviert sind. Alle Programmiervorgänge können durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Alternativ wird die Eingabe abgebrochen, wenn 30 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt.

1. Managercode ändern (P)

Nach der Umstellung des Managercodes ist der vorherige Managercode nicht mehr gültig. Der neue Managercode ist bei geöffnetem Wertbehältnis mittels Schlossöffnung auf Funktion zu prüfen (siehe Kapitel 11.1)!

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0][1][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G	2x	3x	3x
2.	Geben Sie den neuen Managercode [0][1][Y][Y][Y][Y][Y][Y] und [↵] ein (01 = ID, Y = neue 6-stellige Ziffernkombination)		2x	3x	3x
2.	Bestätigen Sie den neuen Managercode mit [0][1][Y][Y][Y][Y][Y][Y] und [↵] (01 = ID, Y = neue 6-stellige Ziffernkombination)	2x	2x	3x	3x

Tabelle 21: Managercode ändern

WICHTIG:
Der gesamte Vorgang ist in den folgenden Fehlerfällen zu wiederholen:
Erscheint nach Eingabe des aktuellen Codes gemäß 1. das Code-Falsch-Signal, wurde der Code falsch eingegeben.
Erfolgt nach der zweiten neuen Codeeingabe wie unter 3. das Code-Falsch-Signal, so stimmen die beiden neuen unter 2. bzw. 3. eingegebenen Codes nicht überein.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

2. Funktionen für weitere Codes programmieren (P3-P6)

In diesem Abschnitt werden grundlegende Programmiervorgänge für weitere Codes (Benutzer- bzw. Kuriercodes) beschrieben. Dazu gehören das Aktivieren, Löschen, Sperren und Entsperren dieser Codes. Die grundlegende Codestruktur ist in Kapitel 5 Berechtigung zu finden. Darüber hinaus wird in diesem Kapitel die Codestatus-Abfrage beschrieben, mittels derer der Managercode direkt am Schloss eine Abfrage über den Status der einzelnen Codes durchführen kann.

HINWEIS:
Zur korrekten Nutzung der Funktionen muss der Managercode aktiviert sein.

2.1 Benutzercodes oder Kuriercodes aktivieren (P3)

Ein Code ist erst nach einer vorigen Aktivierung nutzbar. Bei der Aktivierung eines weiteren Bedieners ist es sinnvoll, dass der neue Code (ab Punkt 3 der folgenden Beschreibung) direkt vom betreffenden Bediener vor Ort eingegeben wird. Sollte der neue Code nicht direkt vom Bediener eingegeben, sondern vom Manager vorgegeben worden sein, muss dieser schnellstmöglich mittels einer Codeänderung durch einen echten, persönlichen Code ersetzt werden (siehe Kapitel 11.7).

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0][1][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P][3] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie den neuen Code [I][D][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (ID = 02 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier, X = frei gewählte 6-stellige Ziffernkombination [0..9])		2x	3x	3x
4.	Bestätigen Sie den neuen Code mit [I][D][X][X][X][X][X][X] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 22: Code aktivieren

Nach der Aktivierung ist der neu hinterlegte Code gültig und kann verwendet werden. Der neue Schlossöffnung zu überprüfen (siehe Kapitel 11.1)!

WICHTIG:
Stimmen die beiden eingegebenen Codes nicht überein, erfolgt nach der zweiten Codeeingabe das Code-Falsch- Signal. In diesem Fall muss der gesamte Vorgang wiederholt werden. Erscheint nach der ersten Codeeingabe das Code-Falsch-Signal ist der Code bereits aktiv oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und nicht aktivierten Code. Erfolgt nach der zweiten neuen Codeeingabe wie unter 3. das Code-Falsch-Signal, so stimmen die beiden neuen unter 2. bzw. 3. eingegebenen Codes nicht überein.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

2.2 Benutzercodes oder Kuriercodes sperren (P4)

Ein Code ist nach dem Sperren nicht mehr verwendbar, bis er wieder entsperrt wird (siehe Kapitel 10.2.3). Im Gegensatz zum Löschen bleibt der Code beim Sperren unverändert im Schloss gespeichert und kann durch erneutes Entsperren wieder verwendet werden.

	BESCHREIBUNG	✔			✖	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie P und geben Sie den gültigen Managercode 0 1 X X X X X X und ↵ ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie P 4 und ↵			2x	3x	3x
3.	Geben Sie die zu sperrende ID I D und ↵ ein (ID = 02 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)		2x	2x	3x	3x

Tabelle 23: Code sperren

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, so ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code.
Fehlt beim Bestätigungssignal lediglich die rote LED, wurde der Code nicht gesperrt, sondern entsperrt, weil er zuvor bereits gesperrt war! Den gesamten Vorgang erneut durchführen, um den Code erneut zu sperren.
Ein Sperren des Managercodes durch den Manager ist nicht möglich.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

2.3 Benutzercodes oder Kuriercodes entsperren (P4)

Nach dem Entsperren eines zuvor gemäß 10.2.29.2.2 gesperrten Codes ist dieser wieder verwendbar.

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie P und geben Sie den gültigen Managercode 0 1 X X X X X X und ↵ ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie P 4 und ↵		2x	3x	3x
3.	Geben Sie die zu entsperrende ID I D und ↵ ein (ID = 02 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)	2x	2x	3x	3x

Tabelle 24: Code entsperren

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, so ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code.
Erscheint zusätzlich zum normalen Bestätigungssignal die rote LED, wurde der Code nicht entsperrt, sondern gesperrt, weil er zuvor bereits entsperrt war! Den gesamten Vorgang erneut durchführen, um den Code erneut zu entsperren.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

2.4 Benutzercodes oder Kuriercodes löschen (P5)

Anders als beim Sperren (siehe Kapitel 10.2.2) geht durch das Löschen ein Code unwiederbringlich verloren. Er muss dann zur erneuten Verwendung erneut aktiviert werden (siehe Kapitel 10.2.1). Gesperrte Codes können gelöscht werden, ohne sie zuvor zu entsperren.

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [5] und [↵]		2x	3x	3x
2.	Geben Sie die zu löschende ID [I] [D] und [↵] ein (ID = 02 bis 89 für Benutzer bzw. 95 für Kurier)	2x	2x	3x	3x

Tabelle 25: Code löschen

WICHTIG:
Erscheint nach Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, ist die ID entweder nicht aktiviert oder nicht verfügbar. Wiederholen Sie den Vorgang mit einem gültigen und aktivierten Code.
Ein Löschen des Managercodes durch den Manager ist nicht möglich. Der Managercode kann durch den Mastercode neu vergeben werden.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

2.5 Codestatus-Abfrage (P6)

In diesem Abfrageprogramm kann der Zustand jedes Codes (aktiv, gesperrt oder inaktiv bzw. gelöscht) abgefragt werden. Weder die Codes noch deren Zustände werden dadurch geändert. Es können dabei die Zustände beliebig vieler IDs nacheinander abgefragt werden. Die verschiedenen Codestati entnehmen Sie der Tabelle 13.

	BESCHREIBUNG	✔			✖	
		G	R	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [6] und [↵]	2x		2x	3x	3x
3.	Geben Sie nacheinander alle abzufragende(n) ID(s) [I] [D] und jeweils [↵] ein. Es erfolgt eine Codestatusmeldung pro ID gemäß Tabelle 27: Codestatusmeldungen				3x	3x
4.	Verlassen Sie den Abfragemodus durch Eingabe von [P] [P] Alternativ 30 Sekunden warten		3x	3x		

Tabelle 26: Codestatus abfragen

CODESTATUS MELDUNGEN	G	R	🔊
(aktiv)	1x		1x
(aktiv, aber gesperrt)	1x	1x	1x
(gelöscht / inaktiv)		1x	1x

Tabelle 27: Codestatusmeldungen

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

3. Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren (P2)

Diese Funktion muss mit die PC-Software aktiviert werden (siehe BDA Software). Andernfalls ist diese Funktion nicht verfügbar.

Als Öffnungsverzögerung (ÖV) bezeichnet man die Zeit, nach deren Ablauf ein Öffnen des Schlosses möglich ist. Als Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) bezeichnet man das Zeitfenster, während dessen das Schloss nach Ablauf der ÖV geöffnet werden kann. Mit diesem Programm werden die ÖV (01 bis 99 Minuten) und die ÖBZ (01 bis 19 Minuten) eingestellt bzw. gelöscht. Die eingestellten Zeiten gelten für alle Benutzer, den Manager und den Master, aber nicht für den Kurier.

3.1 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit aktivieren (P2)

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu programmieren, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [2] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie die Öffnungsverzögerung [X] [X] und Öffnungsbereitschaft [Y] [Y] und [↵] ein (XX = 01 bis 99, YY= 01 bis 19, Angaben jeweils in Minuten)	2x	2x	3x	3x

Tabelle 28: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit programmieren

WICHTIG:
Erscheint nach der Eingabe Schritt 3 das Code-Falsch-Signal, liegen die eingegebenen Zeiten außerhalb des maximal zulässigen Bereichs. Das Code-Falsch-Signal erscheint auch, wenn entweder nur die ÖV oder nur die ÖBZ mit 00 angegeben werden. Beides ist nicht zulässig. Wiederholen Sie den Vorgang mit gültigen Werten für die ÖV und ÖBZ.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

3.2 Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit deaktivieren (P2)

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu deaktivieren, wie in Kapitel 10.3.1 beschrieben vorgehen und dabei die 2-stellige ÖV sowie die 2 stellige ÖBZ jeweils mit **„00“** eingeben. Danach können alle Bediener das Schloss ohne Verzögerung öffnen.

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [2] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Geben Sie [0] [0] [0] [0] und [↵] ein	2x	2x	3x	3x

Tabelle 29: Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit löschen

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

4. Doppelcode programmieren (P7)

Diese Funktion muss mit die PC-Software aktiviert werden (Siehe BDA Software). Andernfalls ist diese Funktion nicht verfügbar.

Mit der Funktion Doppelcode wird das Schloss so eingestellt, dass zwei beliebige, jedoch unterschiedliche Codes (unterschiedliche IDs) zum Öffnen des Schlosses benötigt werden. Der Doppelcode schließt alle Bediener (Master, Manager, Benutzer und Kurier) ein. Mit diesem Programmierbefehl wird der Doppelcode aktiviert bzw. deaktiviert.

4.1 Doppelcode aktivieren (P7)

Um den Doppelcode zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

	BESCHREIBUNG	✔ G	✔ 🔊	✖ R	✖ 🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G	2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [7] und [↵]	2x	2x	3x	3x

Tabelle 30: Doppelcode aktivieren

Das Schloss kann nun nur noch wie unter 11.3 beschrieben geöffnet werden.

WICHTIG:
Um den Doppelcode zu aktivieren, müssen mindestens zwei Bediener mit gültigen Codes angelegt sein. Andernfalls erfolgt die Fehlermeldung beim Aktivieren des Doppelcodes.
Der Doppelcode muss deaktiviert sein, um ihn aktivieren zu können.
Erscheint zusätzlich zum normalen Bestätigungssignal die rote LED, war der Doppelcode zuvor bereits aktiviert und ist nun deaktiviert. Zum erneuten Aktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

10 | PROGRAMMIERFUNKTIONEN FÜR DEN MANAGER

4.2 Doppelcode deaktivieren (P7)

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu deaktivieren, wie in Kapitel 10.3.1 beschrieben vorgehen und dabei die 2-stellige ÖV sowie die 2 stellige ÖBZ jeweils mit **„00“** eingeben. Danach können alle Bediener das Schloss ohne Verzögerung öffnen.

	BESCHREIBUNG	✔ G	✔ R	✔ 🔊	✖ R	✖ 🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den gültigen Managercode [0] [1] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (01 = ID, X = gültige 6-stellige Ziffernkombination für den Manager)	G		2x	3x	3x
2.	Drücken Sie [P] [7] und [↵]		2x	2x	3x	3x

Tabelle 31: Doppelcode deaktivieren

WICHTIG:
Der Doppelcode muss aktiviert sein, um ihn deaktivieren zu können.
Fehlt beim Bestätigungssignal die rote LED, war der Doppelcode zuvor bereits deaktiviert und ist nun aktiviert. Zum erneuten Deaktivieren ist der komplette Vorgang zu wiederholen.

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

WICHTIG:
Jede Tasteneingabe wird durch einen Tastenton bestätigt (🔊). Die Eingabe kann jederzeit durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Alternativ wird die Eingabe abgebrochen, wenn 10 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt.
Nach dreimaliger falscher Codeeingabe schaltet das Schloss in eine Sperrzeit. Details zur Sperrzeit siehe Kapitel 11.5.
Wird nach der Codeeingabe das Unterspannungssignal (10x Ⓡ) angezeigt, ist die Batteriekapazität erschöpft und die Batterien müssen möglichst bald gewechselt werden. Weitere Details finden sie in Kapitel 14. Erscheint nach der Codeeingabe das Abhebekontaktsignal (3x Ⓡ und 3x Ⓖ im Wechsel + 6x 🔊), wurde die Eingabeeinheit geöffnet. Lesen Sie dazu unbedingt Kapitel 9.6.
Das Schloss verfügt über eine Funktion, die ein Ausspähen von Codes durch Beobachtung bei der Eingabe erschwert: Bei sämtlichen Öffnungsvorgängen kann der Bediener seinen Code durch beliebig viele weitere Ziffern ergänzen, bevor er die Eingabe durch Drücken von [9] abschließt. Alle Eingaben ab der 9. Stelle werden ignoriert. Achtung: Diese Funktion unterstützt nur die der Codeeingabe zur Öffnung und steht bei Programmiervorgängen nicht zur Verfügung.
Öffnung mit aktivierten Zusatzfunktionen: Das Schloss verfügt über die Möglichkeit, weitere, durch Fremdsignale ausgelöste Zusatzfunktionen auszuführen. Details hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel 11.8.

1. Schloss öffnen ohne programmierte ÖV/ÖBZ

Um eine Öffnungsverzögerung (ÖV) und eine Öffnungsbereitschaftszeit (ÖBZ) zu deaktivieren, wie in Kapitel 10.3.1 beschrieben vorgehen und dabei die 2-stellige ÖV sowie die 2 stellige ÖBZ jeweils mit **„00“** eingeben. Danach können alle Bediener das Schloss ohne Verzögerung öffnen.

	BESCHREIBUNG	✓ Ⓖ	✓ 🔊	✗ Ⓡ	✗ 🔊
1.	Geben Sie einen gültigen Öffnungscode [I] [D] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 bzw. 95, X = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer)	2x	2x	3x	3x
2.	Drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 4 Sek. im Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag				

Tabelle 32: Öffnen mit Master-, Manager- oder Benutzercode

WICHTIG:
Ertönt nach Codeeingabe das Code-Falsch-Signal muss die Eingabe komplett wiederholt werden. Nach 3 fehlerhaften Eingaben schaltet das Schloss in die Sperrzeit (siehe Kapitel 11.5).

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

2. Schloss öffnen bei programmierter ÖV/ÖBZ

	BESCHREIBUNG	✓ Ⓖ	✓ 🔊	✗ Ⓡ	✗ 🔊
1.	Geben Sie einen gültigen Öffnungscode [I] [D] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 bzw. 95, X = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer) Sofern Sie hier einen Kuriercode eingegeben haben, fahren Sie direkt mit Schritt 4 fort.	2x	2x	3x	3x
2.	Sofern Sie keinen Kuriercode eingegeben haben (ID 95), erscheint nun die Signalisierung für die ablaufende Öffnungsverzögerung (1x Ⓡ; 5s Pause). Diese ist vollständig abzuwarten.				
3.	Öffnungsbereitschaftszeit beginnt nach Ablauf der Öffnungsverzögerung (1x Ⓖ + 1x 🔊; 5s Pause) Geben Sie nun erneut einen gültigen Öffnungscode [I] [D] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 bzw. 95, X = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer)	2x	2x	3x	3x
4.	Drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 4 Sek. im Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag				

Tabelle 33: Öffnen bei programmierter ÖV/ÖBZ

WICHTIG:
Die laufende Öffnungsverzögerung kann jederzeit durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Ertönt nach einer Codeeingabe das Code-Falsch-Signal muss die Eingabe komplett wiederholt werden. Nach 3 fehlerhaften Eingaben schaltet das Schloss in die Sperrzeit (siehe Kapitel 11.5).

Kuriercode:
Nach Eingabe des Kuriercodes (ID 95) kann unter Umgehung einer evtl. programmierten ÖV (Öffnungsverzögerung) sofort geöffnet werden (Schritte 2 und 3 entfallen).

Doppelcodemodus:
Im Doppelcodemodus ist bei Schritt 3 ein vollständiger Doppelcode gemäß 11.3 einzugeben. Die ÖV wird dabei nur durch Eingabe eines einzelnen Codes gestartet.

Umgehung der ÖV/ÖBZ mit Kuriercode im Doppelcodemodus:
Um dies zu ermöglichen, muss im Doppelcodemodus der Kuriercode der erste eingegebene Code sein. Danach kann der zweite Code (nicht der Kuriercode) eingegeben und dann geöffnet werden.

Revisionsschlüssel:
Die ÖV kann durch die Verwendung des Revisionsschlüssels übergangen, aber nicht gelöscht werden (siehe Kapitel 12.1).

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

3. Öffnen mit Doppelcode

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Geben Sie einen gültigen Öffnungscode [I][D][X][X][X][X][X][X] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 bzw. 95, X = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer)	2x	2x	3x	3x
2.	Es erscheint nun die Signalisierung zur Eingabe des zweiten Codes (1x Ⓖ; 2s Pause)				
3.	Geben Sie einen weiteren gültigen Öffnungscode [I][D][Y][Y][Y][Y][Y][Y] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 oder 95, jedoch anders als in Schritt 1, Y = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer)	2x	2x	3x	3x
4.	Drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 4 Sek. im Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag				

Tabelle 34: Öffnen mit Doppelcode

WICHTIG:
Die Bediener-IDs der beiden Codes dürfen nicht übereinstimmen. Die Reihenfolge der Codeeingaben ist irrelevant, es sei denn, man möchte unter Umgehung einer evtl. programmierten ÖV/ÖBZ öffnen, siehe dazu 11.2. Erfolgt bereits nach der Eingabe des ersten Codes das Code-Falsch-Signal, muss die Eingabe komplett wiederholt werden. Erfolgt erst nach der Eingabe des zweiten Codes das Code-Falsch-Signal, ist der zweite eingegebene Code falsch oder es ist der gleiche wie bei der ersten Eingabe (Identische ID). In beiden Fällen muss die Eingabe komplett wiederholt werden. Nach insgesamt 3 fehlerhaften Eingaben schaltet das Schloss in die Sperrzeit (siehe Kapitel 11.5). Dabei ist es unerheblich, ob die fehlerhafte Eingabe bei dem ersten oder dem zweiten Code erfolgt ist. Auch wenn die Fehleingaben abwechselnd bei dem ersten oder zweiten Code erfolgen, wird nach 3 fehlerhaften Eingaben in die Sperrzeit geschaltet.

4. Öffnen mit Stillem Alarm

Sollte es zu einer Bedrohungssituation kommen, kann - sofern der Stille Alarm gemäß Kapitel 9.5 aktiviert und das Schloss an eine Einbruchmeldeanlage (nicht im Lieferumfang) angeschlossen ist – das Schloss unter gleichzeitiger Erzeugung eines Stillen Alarmes geöffnet werden. Hierzu muss ein spezieller, von einem gültigen Code abgewandelter Alarmcode eingegeben werden (bei aktiviertem Doppelcode genügt einer der beiden Codes). Bei Eingabe eines Alarmcodes öffnet das Schloss äußerlich wie immer, allerdings wird zusätzlich ohne weitere sichtbare/hörbare Rückmeldung ein Stiller Alarm abgesetzt. Der Alarmcode besteht aus einem gültigen Code, bei welchem die letzte Stelle/Ziffer um eine Ziffer erhöht oder um eine Ziffer verringert wird (+1 oder -1; siehe Beispiele). Wenn die letzte Codeziffer eine 0 oder eine 9 ist, wird bei dem Alarmcode die vorletzte Stelle **nicht** verändert (siehe Beispiel 2). Wenn eine Öffnungsverzögerung programmiert ist, muss diese trotz Eingabe eines Alarmcodes abgewartet werden.

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

WARNUNG:
Ist der Stille Alarm deaktiviert, werden die Alarmcodes als falsche Codes bestätigt und das Schloss öffnet nicht bzw. die ÖV wird nicht aktiviert!

Normaler Code		00123459
Alarmcode	-1	00123458
Alarmcode	+1	00123450

Normaler Code		00123456
Alarmcode	-1	00123455
Alarmcode	+1	00123457

Tabelle 35: Alarmcode Beispiele

Öffnungsvorgang

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Geben Sie einen abgewandelten gültigen Öffnungscode als Alarmcode [I][D][X][X][X][X][X][Y] und [↵] ein (ID = 00 bis 89 oder 95, X = die ersten 5 Stellen der programmierten 6-stelligen Ziffernkombination für die jew. ID Nummer, Y = um 1 erhöhte oder verminderte 6. Stelle der o.g. Kombination)	2x	2x	3x	3x
2.	Drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 4 Sek. im Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag				

Tabelle 36: Öffnen mit Alarmcode

WICHTIG:
Ertönt nach Codeeingabe das Code-Falsch-Signal, muss die Eingabe komplett wiederholt werden. Nach 3 fehlerhaften Eingaben schaltet das Schloss auch hier in die Sperrzeit (siehe Kapitel 11.5)

Doppelcode:
Bei aktiviertem Doppelcode reicht es aus, einen der beiden Codes als Alarmcode einzugeben, um den Stillen Alarm zu aktivieren. Der Alarm wird aber erst aktiviert, wenn beide zum Öffnen notwendigen Codes vollständig eingegeben wurden.

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

5. Sperrzeit (3 oder mehr fehlerhafte Codeeingaben)

Nach 3 fehlerhaften Eingaben schaltet das Schloss in eine 1-minütige Sperrzeit. Bei jeder weiteren fehlerhaften Codeeingabe erfolgt eine Verlängerung der Sperrzeit auf 2, 4, 8 und schließlich auf 16 Minuten. Während der gesamten Sperrzeit ist keine weitere Codeeingabe möglich. Die Sperrzeit kann nur mit dem Revisionsschlüssel übergangen, jedoch nicht gelöscht werden (siehe Kapitel 12.1). Erst nach Ablauf der Sperrzeit kann das Schloss wie in Kapitel 11.1 bis 11.4 beschrieben geöffnet werden.

6. Schloss schließen

Drehknopf gegen den Uhrzeigersinn um 90° bis zum Anschlag drehen. Eine Codeeingabe ist nicht erforderlich.

HINWEIS:
In Verbindung mit einem Riegelwerk (meist erkennbar durch einen zusätzlichen Drehknopf am Wertbehältnis) muss nach dem Schließen der Tür zunächst das Riegelwerk verriegelt werden. Erst danach kann das Schloss geschlossen werden.
Der sichere Verschluss des Schlosses ist durch versuchsweises Drehen des Knopfes an der Eingabeeinheit zu überprüfen. Der Knopf darf sich dabei nicht mehr als ca. 45° drehen lassen.

7. Codes ändern (P)

Jeder ist berechtigt, seinen eigenen Code jederzeit zu ändern. Der Master ist nicht berechtigt, Benutzercodes oder den Kuriercode zu ändern. Er kann aber Codes aktivieren, sperren, entsperren und löschen.
Nach der Umstellung ist der vorherige Code nicht mehr gültig und es muss der neue Code verwendet werden. Der neue Code ist bei geöffnetem Wertbehältnis mittels Schlossöffnung auf Funktion zu prüfen (siehe Kapitel 11.1)!

	BESCHREIBUNG	✔		✘	
		G	🔊	R	🔊
1.	Drücken Sie [P] und geben Sie den aktuellen Code [I] [D] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (ID [00 bis 89 oder 95], X = programmierte 6-stellige Ziffernkombination für die jew. ID Nummer)	G	2x	3x	3x
2.	Geben Sie den neuen Code [I] [D] [Y] [Y] [Y] [Y] [Y] [Y] und [↵] ein (ID wie in Punkt 1, Y = neue 6-stellige Ziffernkombination für diese ID Nummer)		2x	3x	3x
2.	Bestätigen Sie den neuen Code mit [I] [D] [Y] [Y] [Y] [Y] [Y] [Y] und [↵] ein	2x	2x	3x	3x

Tabelle 37: Code ändern

11 | SCHLOSSFUNKTIONEN FÜR ALLE BENUTZER

WICHTIG:
Der gesamte Vorgang ist in den folgenden Fehlerfällen zu wiederholen:
Erscheint nach Eingabe des aktuellen Codes gemäß 1.das Code-Falsch-Signal, ist der Code falsch oder nicht vergeben und kann somit nicht geändert werden.
Erscheint nach der ersten neuen Codeeingabe wie unter 2. das Code-Falsch-Signal, stimmt die ID nicht mit der aus Schritt 1 überein. Die ID muss auch bei einer Codeänderung immer beibehalten werden!
Erfolgt nach der zweiten neuen Codeeingabe wie unter 3. das Code-Falsch-Signal, so stimmen die beiden neuen unter 2. bzw. 3. eingegebenen Codes nicht überein.

8. Öffnung bei aktivierten Zusatzfunktionen

Das Schloss verfügt über besondere Zusatzfunktionen (jeweils nur eine davon möglich), welche nur mittels der optionalen PC-Software eingestellt werden können. Sollte eine dieser Funktionen aktiviert sein, so verhält ich das Schloss anders als vorher beschrieben:

a) **Fernsperre:**
Ist die Funktion „Fernsperre" aktiviert und liegt ein entsprechendes Eingangssignal an, wird jede Taste mit 1 x R quittiert. Es ist also keine Eingabe möglich.

b) **Übersteuerung der ÖV/ÖBZ:**
Hier werden evtl. programmierte Öffnungsverzögerungszeiten und dazugehörige Öffnungsbereitschaftszeiten übersteuert.

c) **Übersteuerung des Doppelcodes:**
Bei dieser Funktion wird ein evtl. programmierter Doppelcode zum Einfachcode. Der sonst erforderliche zweite Code entfällt.

d) **Unterlassungsalarm:**
Wenn diese Funktion am Schloss aktiviert ist, muss maximal 60 Sekunden vor einer Codeeingabe ein separates Eingangs-Signal erzeugt werden (z.B. durch einen versteckten Taster), ansonsten erzeugt das Schloss - anders als in 11.4 beschrieben - trotz korrekter Codeeingabe einen Stillen Alarm.

12 | SCHLÜSSELFUNKTIONEN

1. Schlüsselöffnung

WARNUNG:
Die Öffnung des Schlosses mit dem Revisionsschlüssel ist ausschließlich für den Notfall und nicht für den Dauereinsatz vorgesehen. Wenden Sie beim Öffnen mit dem Schlüssel keine Gewalt an! Sie könnten dadurch das Schloss zerstören.

Zur Schlüsselöffnung muss der Drehknopf des Schlosses demontiert werden. Da der Drehknopf in 90 ° Schritten aufgesteckt werden kann, merken Sie sich bitte zunächst die Stellung des Drehknopfes für den anschließenden Zusammenbau (z.B. mittels eines Klebestreifens auf der Eingabeeinheit, der die Position der Markierung auf dem Drehknopf wiedergibt). Stecken Sie nun den beiliegenden Inbusschlüssel in das kleine Loch an der Seitenwand der Eingabeeinheit bis zum Anschlag (siehe Abb. 5.1) ein. Den Drehknopf nun nach vorne aus der Eingabeeinheit herausziehen (siehe Abb. 5.2) und den Inbusschlüssel entfernen. Anschließend die Vierkantwelle aus dem Schloss herausziehen (siehe Abb. 5.3). Jetzt kann der Schlüssel wie in Abb. 5.4 dargestellt (Schlossgehäuse waagerecht und Riegel links angenommen) ins Schloss eingeführt werden. Sollte die Einbaulage des Schlosses nicht bekannt sein, können Sie die korrekte Ausrichtung des Schlüssels durch Probieren in 90° Schritten ermitteln. Alternativ fragen ihren Servicetechniker oder Schrankhersteller. Den Schlüssel nach dem korrekten Einführen zur Schlossöffnung um ca. 150° nach rechts bis zum Anschlag drehen (siehe Abb. 5.5). Das Schloss ist nun geöffnet. Nach Abschluss der Schlüsselöffnung die Eingabeeinheit wieder in umgekehrter Reihenfolge wie oben beschrieben montieren (siehe auch Kap. 12.2) und den Schlüssel an einem sicheren Ort, jedoch nicht im Wertbehältnis aufbewahren.

HINWEIS:
Die Öffnung mittels Schlüssel kann auch während einer laufenden Sperrzeit (siehe 11.5) durchgeführt werden. Der Schlüssel ist in der Offenposition des Schlosses nicht abziehbar.

Abb. 5.1: Position Drehknopf (Markierung) merken. Inbusschlüssels in kleines Loch bis zum Anschlag eindrücken.

Abb. 5.2: Abziehen des Drehknopfes nach vorne, dabei Inbusschlüssel gedrückt halten.

Abb. 5.3: Inbusschlüssel entfernen und Vierkantwelle herausziehen.

Abb. 5.4: Schlüssel einführen.

Abb. 5.5: Schlüssel im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag drehen.

Abbildung 5: Schlüsselöffnung

12 | SCHLÜSSELFUNKTIONEN

2. Verschließen mit dem Schlüssel

Den Schlüssel gegen den Uhrzeigersinn um ca. 150° bis zum Anschlag drehen, abziehen und vor dem Zugriff Unbefugter schützen (nicht innerhalb des Wertbehältnisses). Anschließend die Vierkantwelle mit dem Ende der Bohrung voran ins Schloss stecken und den Drehknopf wieder so orientiert aufstecken, wie er vor der Demontage war (hierzu dient die unter 12.1 erwähnte Markierung). Bei korrekter Montage ist der Drehknopf nun nicht mehr abziehbar. Die Markierung kann nun entfernt werden.

3. Mastercode mit dem Schlüssel ändern (P)

Mit diesem Programmierbefehl wird der Mastercode geändert, ohne den Mastercode zu kennen. Dies ist hilfreich, wenn der Mastercode nicht mehr verfügbar ist, die übrigen Einstellungen des Schlosses jedoch nicht geändert werden sollen.

WARNUNG:
Dieser Programmierbefehl kann nur ausgeführt werden, während das Schloss mit dem Schlüssel geöffnet ist. Der neue Mastercode ist mittels Schlossöffnung bei geöffnetem Behältnis auf Funktion zu prüfen!

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
		G	🔊	R	🔊
1.	Öffnen Sie das Schloss mit dem Schlüssel (siehe Kapitel 12.1)				
2.	Drücken Sie [P] und [↵]	G	2x	3x	3x
3.	Geben Sie den neuen Mastercode [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵] ein (00 = ID, X = frei gewählte, 6-stellige Ziffernkombination 0..9)		2x	3x	3x
4.	Bestätigen Sie den neuen Mastercode mit [0] [0] [X] [X] [X] [X] [X] [X] und [↵]	2x	2x	3x	3x
5.	Das Schloss wieder mit dem Schlüssel verschließen (12.2), Drehknopf montieren (12.1) und den Mastercode bei geöffnetem Behältnis testen (11.1 bis 11.4)				

Tabelle 38: Mastercode mit dem Schlüssel ändern

WICHTIG:
Stimmen die beiden eingegebenen Codes nicht überein, erfolgt nach der zweiten Codeeingabe das Code-Falsch- Signal. Erscheint nach der ersten Codeeingabe das Code-Falsch-Signal, ist die ID falsch. Die ID muss bei der Mastercodeänderung immer „00“ sein! Der Vorgang kann jederzeit durch zweimaliges von [P] Drücken ohne Änderung abgebrochen werden. Alternativ wird die Änderung abgebrochen, wenn 30 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt oder das Schloss während der Umstellung mit dem Schlüssel wieder verschlossen wird (siehe Kapitel 12.2).

12 | SCHLÜSSELFUNKTIONEN

4. Zurücksetzen des Schlosses (P0)

Mit diesem Programmierbefehl wird das Zurücksetzen des Schlosses durchgeführt. Dies bedeutet, dass durch diesen Vorgang alle Einstellungen des Schlosses gelöscht werden (Benutzercodes, Kuriercode, Doppelcode, Stiller Alarm, Öffnungsverzögerung und Öffnungsbereitschaftszeit), lediglich der Mastercode und das Audit bleiben erhalten.

WARNUNG:
Dieser Programmierbefehl kann nur ausgeführt werden, während das Schloss mit dem Schlüssel geöffnet ist.

	BESCHREIBUNG	✔		✖	
1.	Öffnen Sie das Schloss mit dem Schlüssel (siehe Kapitel 12.1)				
2.	Drücken Sie [P] und [↵]		2x	3x	3x
3.	Drücken Sie [P] [0] und [↵]	2x	2x	3x	3x
4.	Das Schloss wieder mit dem Schlüssel verschließen (12.2) und Drehknopf montieren (12.1)				

Tabelle 38: Mastercode mit dem Schlüssel ändern

WICHTIG:
Der Vorgang kann jederzeit durch zweimaliges Drücken von [P] abgebrochen werden. Alternativ wird die Änderung abgebrochen, wenn 30 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt oder das Schloss vor Schritt 3 wieder mit dem Schlüssel verschlossen wird (siehe Kapitel 12.2).

5. Neukonfiguration des Schlosses nach Schlüsselöffnung mittels Software

Nähere Details zur Vorgehensweise entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für die PC-Software.

WICHTIG:
Nach Öffnung das Schlosses mit dem Schlüssel gemäß 12.1 und Verbindung mit der PC Software ist eine komplette Neukonfiguration des Schlosses möglich, und zwar ohne Kenntnis oder Änderung des Mastercodes. Es erfolgt lediglich ein Auditeintrag.

13 | WEITERE SONDERFUNKTIONEN

1. Verbindung mit der PC-Software

Das Schloss verfügt über eine zusätzliche Mini USB-Schnittstelle an der Eingabeeinheit. Über diese Schnittstelle kann das Schloss über eine als Zubehör erhältliche PC-Software programmiert werden.

Folgende Funktionen stehen bei Verwendung der zusätzlichen PC-Software zur Verfügung:

a) Audit auslesen

b) Schlosseinstellungen mit der Software programmieren

Weitere Details hierzu entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für die PC-Software.

2. Zusatzfunktionen über den Signal-Eingang

Das Schloss bietet die Möglichkeit, über einen Signal-Eingang eine der Zusatzfunktionen gemäß 11.8 umzusetzen. Die Belegung des Signal-Eingangs wird in der Installationsanleitung des Schlosses beschrieben. Die Aktivierung der Funktionen ist ausschließlich mit der optional erhältlichen PC-Software möglich. Das Bedienverhalten des Schlosses bei Anliegen der verschiedenen Eingangssignale ist in 11.8 beschrieben.

3. Zusatzfunktionen über die Signal-Ausgänge

Das Schloss verfügt über 2 Signalausgänge: Details zur Belegung der Ausgänge finden Sie in der Installationsanleitung. Folgende Ausgänge sind vorhanden:

c) Stiller Alarm:
Details zur Programmierung siehe Kapitel 9.5, zur Bedienung siehe Kapitel 11.4,

d) Riegelschaltkontakt
keine zusätzliche Programmierung möglich.

14 | SPANNUNGSVERSORGUNG

Zur Spannungsversorgung des Schlosses befinden sich 2 Batterien Typ AAA in der Eingabeeinheit. Es wird dringend empfohlen, diese mindestens alle 2 Jahre auszutauschen (siehe Kapitel 14), unabhängig davon, wie häufig das Schloss benutzt wurde.

1. Unterspannungsanzeige

Erhält der Bediener nach der Codeeingabe das Unterspannungssignal (10x ®), so ist die Batteriekapazität erschöpft und die Batterien müssen umgehend gewechselt werden (siehe Kapitel 14.2).

WICHTIG:
Dieser Programmierbefehl kann nur ausgeführt werden, während das Schloss mit dem Schlüssel geöffnet ist. Der neue Mastercode ist mittels Schlossöffnung bei geöffnetem Behältnis auf Funktion zu prüfen!

2. Batterietausch

WARNUNG:
Wenden Sie keine Gewalt an und meiden Sie die Berührung elektronischer Komponenten! Sie könnten dadurch das Schloss zerstören.

Zum Batterietausch muss der Drehknopf des Schlosses demontiert werden. Da der Drehknopf in 90 °-Schritten aufgesteckt werden kann, merken Sie sich bitte zunächst die Stellung des Drehknopfes für den anschließenden Zusammenbau (z.B. mittels eines Klebestreifens auf der Eingabeeinheit, der die Position der Markierung auf dem Drehknopf wiedergibt). Drücken Sie nun den beiliegenden Inbusschlüssel wie in Abb. 6.1 dargestellt bis zum Anschlag in das Loch in der Seitenwand der Eingabeeinheit ein. Nun den Drehknopf nach vorne aus der Eingabeeinheit herausziehen (siehe Abb. 6.2) und den Inbusschlüssel entfernen. Dann die Schraube in der Griffmulde herausschrauben (siehe Abb. 6.3). Anschließend kann das Oberteil der Eingabeeinheit wie in siehe Abb. 6.4 dargestellt verschoben und dann nach vorne abgenommen werden (siehe Abb. 6.5). Die 2 Batterien befinden sich auf dem Basisteil der Eingabeeinheit und können nun gemäß Abb. 6.6 ausgetauscht werden. Es dürfen nur Batterien des Typs AAA verwendet werden. Es wird dringend empfohlen, hochwertige Markenbatterien zu verwenden und diese vorsorglich spätestens alle 24 Monate zu tauschen. Nach dem Wechseln der Batterie die Eingabeeinheit in umgekehrter Reihenfolge wie oben beschrieben wieder auf das Basisteil von vorne aufsetzen und zum Einrasten seitlich verschieben bis die rote LED erlischt. Anschließend die Schraube zur Sicherung des Oberteils montieren. Nun den Drehknopf wieder so orientiert aufstecken, wie er vor der Demontage war (hierzu dient die oben erwähnte Markierung). Bei korrekter Montage ist Drehknopf nun nicht mehr abziehbar. Markierung (so erfolgt) entfernen. Zum Abschluss muss noch die Abhebekontaktmeldung neutralisiert werden (siehe Kapitel 9.6). Dies kann nur vom Master durchgeführt werden.

14 | SPANNUNGSVERSORGUNG

Batterietausch (gezeigtes Beispiel: Die Eingabeeinheit-Tastatur befindet sich rechts vom Drehknopf. Für andere Einbaulagen entsprechend anders vorgehen):

Abbildung 6: Batterietausch

14 | SPANNUNGSVERSORGUNG

3. Permanentspannungsversorgung

Bei Bedarf kann das Schloss zusätzlich zur Batterieversorgung permanent mit Spannung versorgt werden. Hierfür stehen folgende Optionen zur Verfügung:

a) **Spannungsversorgung: über eine Einbruchmeldeanlage und die Alarmbox (Art. Nr. 3001001550)**

b) **Spannungsversorgung über die Alarmbox (s.o.) bei Anbindung an eine Meldetechnik ohne Spannungsversorgungsmöglichkeit über zusätzliches 12V-Netzteil an der Alarmbox (s.o.) Art. Nr. 3002501230:**

c) **Bei Verwendung des Schlosses ohne jegliche Meldetechnik: 9V-Netzteil direkt am Schloss anschließbar, Art. Nr. 3002501220**

Auch bei Permanentspannungsversorgung müssen die Batterien in der Eingabeeinheit eingelegt werden, da sonst das Schloss bei Spannungsausfall oder einem Defekt innerhalb der Permanentspannungsversorgung nicht mehr mittels Codeeingabe geöffnet werden kann. Bei Ausfall der Permanentspannungsversorgung und erschöpfter Batteriekapazität erhält man die Unterspannungsanzeige (siehe Kapitel 14.1). Die Batterien und die Permanentspannungsversorgung sollten dann schnellstmöglich überprüft werden.

15 | SERVICE

Bei Störungen oder in dieser Anleitung nicht beschriebenen Serviceaufgaben wird dringend empfohlen, auf einen fachkundigen Servicetechniker oder den Tresorlieferanten zurückzugreifen.

Das Schloss verfügt in der Eingabeeinheit über einen Aufkleber mit Produktionsdaten, die z.B. im Fall einer telefonischen Erstberatung oder in einem Servicefall bei einer ersten Fehlereingrenzung hilfreich sein könnten. Sollten Sie auf diese Informationen zugreifen wollen, so öffnen Sie die Eingabeeinheit analog zum Batterietausch gemäß Kapitel 14.2.

Der Aufkleber befindet sich gut sichtbar auf der Innenseite des Oberteils der Eingabeeinheit:

Der Aufkleber enthält die folgenden Informationen:

16 | NOTIZEN

CODES	AKTIVIERT	GESPERRT	ENTSPERRT	GELÖSCHT
Master				
Manager / Benutzer 01				
Benutzer 02				
Benutzer 03				
Benutzer 04				
Benutzer 05				
Benutzer 06				
Benutzer 07				
Benutzer 08				
Benutzer 09				
Benutzer 10				
Benutzer 11				
Benutzer 12				
Benutzer 13				
Benutzer 14				
Benutzer 15				
Benutzer 16				
Benutzer 17				
Benutzer 18				
Benutzer 19				
Benutzer 20				
Benutzer 21				
Benutzer 22				
Benutzer 23				
Benutzer 24				
Benutzer 25				
Benutzer 26				
Benutzer 27				
Benutzer 28				
Benutzer 29				
Benutzer 30				
... Benutzer 89				
Kurier (Benutzer 95)				

16 | NOTIZEN

FUNKTION	AKTIVIERT	DEAKTIVIERT	WERT
ÖV / ÖBZ			____/____
Doppelcode			
Stiller Alarm			

ZUSATZFUNKTIONEN	AKTIVIERT	DEAKTIVIERT
Fernsperre		
Übersteuerung ÖV / ÖBZ		
Übersteuerung Doppelcode		
Unterlassungsalarm		

Mit Sicherheit gut aufgehoben.

www.hartmann-tresore.de

HARTMANN TRESORE AG
Pamplonastraße 2
33106 Paderborn
Deutschland

+49 (0)5251 1744-179
support@hartmann-tresore.de

© HARTMANN TRESORE AG Bedienungsanleitung HS 480/481/482 (0520). Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.