

SOLAR




Mode d'emploi de la serrure électronique
de haute sécurité

Sommaire


Informations générales.....	3
Liste des fonctions et leurs descriptions.....	4
1. Ouverture/Fermeture.....	5
2. Changement de code.....	6
3. Ajout et suppression d'utilisateurs.....	7
4. Programmation du mode de fermeture.....	8
5. Volume du signal sonore.....	9
6. Recherche du protocole d'ouverture.....	10
7. Fonction supercode.....	11
8. Intégration des codes (principe de 4 œillets).....	13
9. Fonctions minuterie.....	14
10. Activation et désactivation du verrouillage automatique.....	16
11. Fonction hôtel en mode 1 de la serrure.....	17
12. Alimentation /remplacement de piles.....	19
14. Redémarrage.....	19
15. Tableau des signaux.....	20
16. Paramètres techniques et certification.....	20

Informations générales





- Avant de procéder à la programmation de la serrure, veuillez lire attentivement le mode d'emploi.
- Toute pression sur la touche est confirmée par un signal acoustique émis par l'appareil. Les procédures terminées ou interrompues sont signalées par une diode LED rouge ou verte avec un signal sonore (voir la liste de signaux).
- Une pause de plus de 30 minutes dans la saisie de données interrompt la programmation inachevée. En cas d'erreur dans la saisie de données, on peut interrompre toute procédure en appuyant sur la touche **C**
- La serrure mémorise plus de 10 différents codes à 6 chiffres pour différents utilisateurs. De ce fait, pour chaque code, le premier chiffre est un identifiant de l'utilisateur. Il sert à l'identification et ne fait pas partie du code à 6 chiffres.
- Nous recommandons de vérifier régulièrement le coffre-fort et son module que l'on manipule. Si vous constatez des traces suspectes, contactez le vendeur afin d'exclure une éventuelle manipulation par un tiers.
-  Les codes suivants sont programmés par défaut et pour des raisons de sécurité doivent être modifiés. Les modifications doivent être effectuées lorsque la porte est ouverte et le mécanisme de verrouillage est bloqué (les barilletts sont en position sortie).

ID	Code
0	1 2 3 4 5 6
9	1 1 1 1 1 1
SUPER	1 1 1 1 1 1 1

La description des fonctions et de l'utilisation du supercode se trouve à la page 7.

- Pour changer les réglages, la serrure doit être ouverte.
-  La serrure est ouverte et fermée à l'aide du moteur. Ne jamais actionner la poignée du mécanisme de verrouillage si le moteur du verrou est en marche. Cela risque d'endommager la serrure.

- N'utiliser que les piles alcaline, conformément à la spécification technique jointe au présent mode d'emploi.
- Symboles et leur signification

x sec.	Maintenir appuyé pendant X secondes		Bip long
 x sec.	Patienter X secondes		LED svieti / bliká
	Bip court		

- N'utiliser que les piles alcaline, conformément à la spécification technique jointe au présent mode d'emploi.



Liste des fonctions et leurs descriptions

Utilisateur

La serrure peut gérer 10 différents utilisateurs. L'utilisateur 0 est l'administrateur et c'est le seul à pouvoir programmer.

Modes de fermeture

La serrure peut fonctionner en mode de coffre-fort pour 10 utilisateurs avec une ouverture retardée (différée) et en 4 modes d'intégration du code. On peut activer alternativement le mode hôtel pour les utilisateurs variables (les hôtes) et le mode transport d'argent avec une ouverture retardée pour le transport d'objets de valeur.

Fonctions minuterie et principe de 4 œillets

Pour contrôler l'accès au coffre-fort, on peut programmer la serrure pour une ouverture retardée selon le principe de 4 œillets (d'intégration des codes).

Fermeture automatique

La serrure peut être fermée automatiquement à l'aide du commutateur du mécanisme de verrouillage. Le risque de laisser le coffre-fort ouvert est minimisé.

Blocage contre les manipulations

Après avoir saisi quatre codes d'ouverture de portes erronés, trois longs signaux sonores retentissent et quatre témoins LED rouges s'allument. Ensuite, le dispositif sera bloqué pendant 5 minutes, ce qui sera signalé par le clignotement des diodes LED rouges à 8 secondes d'intervalle. Si après ce blocage, un code erroné est saisi de nouveau, un nouveau blocage de 5 minutes se mettra en place. Ce mode n'est désactivé que par une saisie correcte du code.

Alimentation de secours

En cas de déchargement total de la pile et d'impossibilité d'ouvrir la serrure, on peut brancher la serrure sur le secteur depuis l'extérieur. Pour ce faire, lire le point 12, alinéa 2 : Alimentation de secours.







Redémarrage de la serrure

Si, contre toute attente, il est impossible de manipuler la serrure, on peut redémarrer la serrure. La remise en marche n'entraînera pas de modifications ou de perte de réglages programmés dans la serrure.

1. Ouverture / Fermeture

1.1 Ouverture

Un exemple de code d'administrateur. La procédure est identique pour tous les utilisateurs 0-9.

Touche	Signal	Description
		Activation
		ID de l'utilisateur (0-9)
     		Code
		Ouverture
	 3 sec.    Correct    Erreur	



Après avoir saisi un code correct, on peut faire bouger la poignée du verrou et ouvrir le coffre-fort.




On ne peut utiliser cette poignée qu'après l'ouverture complète de la serrure (la diode LED verte clignote une fois).




Après avoir saisi un code erroné, on ne pourra répéter la procédure que trois fois. Ensuite survient un blocage de 5 minutes (blocage contre les manipulations).

1.2 Fermeture

S'assurer que le mécanisme de verrouillage est en position de fermeture.









Touche / exemple	Signal	Description
		Fermeture
		Fermé





Après avoir pressé la touche  la poignée d'ouverture ne peut pas être actionnée tant que la serrure ne sera pas fermée.

2. Changement de code

Un exemple de code d'utilisateur. La procédure est identique pour tous les utilisateurs 0-9. Chaque utilisateur ne peut changer que son propre code. Les utilisateurs de 1 à 9 doivent d'abord être ajoutés. L'utilisateur 9 est inclus dans le système par défaut.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	  	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (0-9)
1 2 3 4 5 6		Code
0		Commencer le changement du code
? ? ? ? ? ?		Saisir le nouveau code
*		Valider
? ? ? ? ? ?		Confirmer le code
*		Valider et terminer
	  Modification effectuée   Erreur	








 Le témoin LED rouge allumé ainsi qu'un signal sonore long indiquent que le code n'a pas pu être changé à cause d'une erreur de saisie. L'ancien code est toujours actif. Recommencer les manipulations.

 Après un changement réussi du code, le tester en ouvrant et refermant le mécanisme plusieurs fois lorsque la porte du coffre-fort est ouverte et le mécanisme de verrouillage est fermé.

3. Ajout et suppression d'utilisateurs

L'administrateur (l'utilisateur 0) peut ajouter et supprimer les utilisateurs 1-9.

Pour l'utilisateur 9, le code a été programmé par défaut. Il doit être effacé ou modifié.

Touche	Signal	Description
<input type="text" value="*"/> 3 sec.	  	Commencer la programmation
<input type="text" value="0"/>		ID de l'utilisateur (administrateur)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/>		Code
<input type="text" value="1"/>		Début de gestion d'utilisateurs
<input type="text" value="?"/> (ID 1-9)		ID de l'utilisateur (1-9)
<input type="text" value="?"/> (0 / 1)		0 = supprimer 1 = ajouter
<input type="text" value="*"/>		Valider et terminer
	  Ajouté	  Erreur



Après avoir ajouté un utilisateur, son code programmé par défaut est le suivant

et doit être modifié.



Le témoin LED rouge allumé et un long signal sonore indiquent qu'en raison d'erreur de saisie de données, l'utilisateur n'a pas pu être ajouté ou supprimé. Recommencer les manipulations.











Si l'utilisateur a déjà été ajouté par un nouvel ajout, son code est réinitialisé et devient le suivant: Il doit être modifié à nouveau. Le code utilisateur oublié peut être également réinitialisé comme par défaut.

4. Programmation du mode de fermeture

La serrure peut être programmée par l'administrateur (utilisateur 0) en trois modes différents pour différents domaines d'utilisation.








Mode	Description
0	Mode coffre-fort *paramètres standard): L'ouverture différée programmée s'applique à tous les utilisateurs (0-9).
1	Mode hôtel : On peut régler un code d'invité supplémentaire. Sans saisir le code d'invité, la serrure ne peut pas être fermée. Les utilisateurs 0 à 9 peuvent supprimer le code d'invité actif.
2	Mode de transfert d'argent : L'ouverture retardée programmée est en vigueur pour les utilisateurs 0-6, les utilisateurs 7-9 peuvent ouvrir la serrure immédiatement.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	  	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6		Code
2		Commencer la sélection du mode
? (0-2)		Sélectionner le mode 0-2 (Tableau)
*		Valider et terminer
	  Effectué   Erreur	

-  Le témoin LED rouge allumé et un long signal sonore indiquent qu'en raison d'erreur de saisie de données, le mode n'a pas pu être changé. C'est le mode 0 qui est actif par défaut. Recommencer les manipulations.

5. Volume du signal sonore

L'administrateur (utilisateur 0) peut régler le volume du signal sonore de la serrure en mode silencieux et fort. Le signal est réglé par défaut sur le mode (1) – fort.

Touche	Signal	Description
*	  	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6		Code
3		Commencer le réglage du son
? (0 / 1)		0 = silencieux 1 = fort
*		Valider et terminer
	  Effectué	  Erreur



Le témoin LED rouge allumé et un long signal sonore indiquent qu'en raison d'erreur de saisie de données, le volume n'a pas pu être changé. Recommencer les manipulations.

6. Recherche du protocole d'ouverture

La serrure enregistre les 32 derniers utilisateurs qui l'ont ouverte ainsi que d'autres événements importants. Ce protocole peut être lu par l'administrateur (utilisateur 0). La lecture s'effectue par l'émission de différents nombres de signaux sonores et optiques conformément au tableau ci-dessous. L'utilisateur utilisant la serrure en dernier apparaîtra en tant que premier.

Touche	Signal	Description
* 		Commencer la programmation
0 		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6 		Code
4 		Commencer la lecture
* 		Commencer la validation













Signal	Description	Signal	Description
1x	Utilisateur 0	8x	Utilisateur 7
2x	Utilisateur 1	9x	Utilisateur 8
3x	Utilisateur 2	10x	Utilisateur 9
4x	Utilisateur 3	11x	Supermaster
5x	Utilisateur 4	12x	Code d'invité
6x	Utilisateur 5	13x	Verrouillage mécanique
7x	Utilisateur 6	14x	Pile hors tension
1x	Séparation des utilisateurs / événements		
1x	Séparation par les utilisateurs avec intégration des codes		

7. Fonction supercode

Le supercode est défini par défaut. (7x1). Il peut ouvrir la serrure et réinitialiser le code d'administrateur.

7.1. Modification du supercode

L'administrateur (utilisateur0) peut changer le supercode.














Touche	Signal	Description
<input type="text" value="*"/> 3 sec.	     	Commencer la programmation
<input type="text" value="0"/>		ID de l'utilisateur (administrateur)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/>		Code
<input type="text" value="5"/>		Commencer le chngmt du supercode
<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/>		Saisir le nouveau supercode
<input type="text" value="*"/>		Valider
<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/>		Confirmer le nouveau supercode
<input type="text" value="*"/>	  =    = 	Valider et terminer



Le supercode n'est pas un code habituel. Il est destiné à être utilisé en cas d'urgence. Les paramètres par défaut doivent être modifiés pour des raisons de sécurité. Même si le supercode n'est utilisé qu'exceptionnellement, à cause de quoi il est difficile à mémoriser, il ne doit être noté nulle part.

















7.2. Ouverture avec le supercode


En cas de perte du code d'administrateur, de blocage actif ou de suppression d'un utilisateur malgré une intégration des codes active, on peut ouvrir la serrure en utilisant le supercode.

Touche	Signal	Description
* ca. 10 sec.	     	Commencer à ouvrir avec le supercode
1 1 1 1 1 1 1		Supercode
*		Ouverture
	 3 sec.    Ouvert    Erreur	

7.3. Réinitialisation du code d'administrateur à l'aide du supercode

En cas de perte du code d'administrateur, de blocage actif ou de suppression d'un utilisateur malgré une intégration des codes active, on peut ouvrir la serrure en utilisant le supercode.

Touche	Signal	Description
* 33 sec.	 3 sec.      30 sec.    	Commencer la réinitialisation
0		
1 1 1 1 1 1 1		Supercode en cours
0		
1 1 1 1 1 1 1		Supercode en cours
*		Valider et terminer
	   Modification effectuée    hyba	








 Après une réinitialisation réussie, le code d'administrateur est **1 1 1 1 1 1 1** et doit être changé.

8. Intégration des codes (principe de 4 œillets)









En activant la fonction de l'intégration des codes ou du principe de 4 œillets, on peut assurer la possibilité d'ouvrir la serrure en même temps seulement pour 2 utilisateurs.

8.1. Activation et désactivation de l'intégration des codes

L'administrateur (utilisateur 0) peut activer et désactiver la fonction d'intégration des codes.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	  	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6		Code
6		Régler l'intégration des codes
? (0 / 1)		0 = désactiver 1 = activer
*		Valider
	  Modification effectuée	  Erreur

8.2. Ouverture avec deux codes utilisateur













Touche	Signal	Description
* 3 sec.	  	Activation
1		ID de l'utilisateur (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		1. Fin de saisie
*		2. Commencer l'activation
2		ID de l'utilisateur (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		Ouverture
	 3 sec.  	 Correct  Erreur

9. Fonctions minuterie












On peut programmer le retard de l'ouverture de la serrure de 0 à 255 minutes, correspondant au temps qui s'écoule entre le moment de la saisie du code et l'ouverture de la serrure. Le retard d'ouverture est relié à l'intervalle temporaire de l'ouverture. Elle indique la durée du retard soit au bout de combien de temps la serrure pourra être ouverte. Le temps peut être programmé sur une durée allant de 0 à 255 minutes.

9.1. Retard d'ouverture (OO) activation / désactivation

L'administrateur (utilisateur 0) peut activer ou désactiver la durée de retard.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	     	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6		Code
7		Programmer le retard
? ? ? (000 - 255)		000 = désactivé 255 = max.
? ? ? (000 - 255)		Confirmer le nombre de minutes
*		Valider
	   Effectué	   Erreur

9.2 Ouverture avec retard d'ouverture activé (OO).











Touche	Signal	Description
*		Activation
1		ID de l'utilisateur (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		Commencer le retard
	 5 sec.  5 sec.  ...	Le retard est activé
		Répéter le code pour ouvrir
*		ID de l'utilisateur (0-9)
1		Code
1 1 1 1 1 1		Ouverture
*	 3 sec.   Poprawnie    błędnie	



Les intervalles temporaires visant à saisir le nouveau le code sont programmées au moyen de l'intervalle de l'ouverture (5 minutes standard). Passé ce délai, il faut recommencer toute la procédure.

9.3. Programmation de l'intervalle de l'ouverture (OC)



L'intervalle d'ouverture indique pendant combien de temps la serrure peut rester ouverte passé le délai de retard. Ce peut être réglé par l'administrateur (utilisateur 0).
























Touche	Signal	Description
* 3 sec.	    	Commencer la programmation
0		ID de l'utilisateur (administrateur)
1 2 3 4 5 6		Code
8		Régler l'OC
? ? ? (000 - 255)		001 = 1 min 255 = 255 min
? ? ? (000 - 255)		Confirmer le nombre de minutes
*	  Effectué    Erreur	

10. Activation et désactivation du verrouillage automatique

Pour utiliser cette fonction, le commutateur du mécanisme de verrouillage doit être installé. Si cette fonction est activée et que le mécanisme de verrouillage n'a pas été ouvert, la serrure se verrouille automatiquement au bout de 60 secondes.

Le verrouillage automatique permet de commander les fonctions suivantes:













Fonction	Description
0	Verrouillage automatique désactivé La serrure se ferme après avoir appuyé sur la touche 
1	Verrouillage automatique désactivé, interrupteur actif. On peut bloquer la serrure en appuyant sur la touche  si le mécanisme de verrouillage est fermé.
2	Verrouillage automatique sans signal sonore. La serrure se bloque automatiquement Après la fermeture du mécanisme de verrouillage.
3	Autom – Verrouillage automatique avec signal sonore . La serrure se verrouille automatiquement après la fermeture du mécanisme de verrouillage. L'absence de verrouillage est signalée par un signal sonore.

Touche	Signal	Description
 3 sec.	     	Commencer la programmation
		ID de l'utilisateur (administrateur)
     		Code
		Régler l'intégration des codes
 (0 - 3)		Saisir la fonction (Tableau)
		Valider
	   Modification effectuée	   Erreur

11. Fonction hôtel en mode 1 de la fermeture













11.1 Programmation du code d'invité

La serrure doit être ouverte et peut être fermée après la saisie du code d'invité.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	     	Commencer la programmation
1 2 3 4 5 6		Code d'invité
*		Valider et terminer
	   Effectué	   Erreur

11.2 Programovanie kódu hostia

Zámok musí zostať otvorený.

Touche	Signal	Description
* 3 sec.	     	Commencer la programmation
0		Supprimer
*		Valider et terminer
	   Supprimé	   Erreur

12. Alimentation /remplacement de piles

12.1 ...

L'appareil est alimenté par une pile 9V placée dans le compartiment à pile (Attention : N'utiliser que des piles alcalines ou au lithium). Le compartiment à piles intérieur fermé avec une trappe qui se clipse est accessible lorsque la porte est ouverte et se trouve, selon le type du coffre, dans le châssis de porte ou directement du côté intérieur de la porte (veiller à bien positionner les pôles de la pile). Le remplacement des piles est nécessaire lorsque pendant l'ouverture ou la fermeture de la serrure retentit un long signal sonore. Le cas échéant, remplacer les piles aussitôt que possible car il n'y a pas de garantie de sécurité d'utilisation au bout de 10 ouvertures successives.

12.2 Alimentation de secours

En cas d'un déchargement total de la pile, procéder de manière suivante avec un coffre-fort fermé:

1. Détacher le tableau de commandes de sa fixation en soulevant délicatement le bord du tableau à l'aide d'un tournevis plat et non pointu, entre les touches 4 et 7 ainsi que 6 et 9. Retirer le clavier avec ses fils à une distance d'environ 5 cm.



2. Placer la nouvelle pile 9V sur les deux pôles sur le dessous : la grande extrémité sur le grand pôle et la petite extrémité sur le petit pôle). Pendant cette manipulation, maintenir le clavier avec le doigt entre les touches 0 et 9.
3. Ensuite, ouvrir le coffre-fort conformément au mode d'emploi – voir le paragraphe Ouverture.
4. Ouvrir le compartiment à piles du côté intérieur, détacher doucement la nouvelle pile du côté intérieur du clavier et l'utiliser pour remplacer la pile usagée.
5. Ensuite, insérer le fil électrique du clavier dans la porte et clipser à nouveau le clavier dans ses points de fixation.



Le retrait du clavier de son endroit de fixation entraîne l'apparition des traces sur la fixation. C'est un effet prévu expressément pour protéger contre des manipulations illicites effectuées sur la serrure par des tiers. On peut commander chez le fabricant, en cas de besoin, une nouvelle fixation.

14. Redémarrage de la serrure

La fonction de redémarrage de la serrure est utile pour supprimer les données. A cet effet, maintenir la touche **0** appuyée pendant au moins 30 secondes, puis la lâcher. Après 5 à 10 secondes, un seul signal de la diode apparaîtra ainsi qu'un bip sonore, ce qui indique le redémarrage a été terminé avec succès.

13. Tableau des signaux

Fonction	court	long	LED	Signal sonore
Fonctions de saisie de données				
Saisie des chiffres	1 fois		x	x
Touche « étoile » après une saisie de données correcte	1 fois		x	x
Touche « étoile » après une saisie de données erronée		1 fois	x	x
Touche « étoile » après avoir commencé les réglages	3 fois		x	x
Touche « étoile » après avoir commencé à saisir le supercode	3 fois		x	x
Lecture des veines du doigt			Lumière continue	
Fonctions d'ouverture retardée (différée)				
Začiatie oneskorenia otvorenia		1 fois	x	x
Début de retard d'ouverture	1 fois		x	
Retard d'ouverture activé (toutes les 8 secondes)	2 fois		x	x
Fin de retard d'ouverture	1 fois		x	x
Fin de retard d'ouverture	2 fois		x	x
Fonctions de surveillance du système				
Piles déchargées		1 fois	x	x
La serrure s'ouvre (tant que le moteur est en marche)			x	
Serrure ouverte	1 fois		x	x
La serrure se ferme (tant que le moteur est en marche)			x	
Serrure fermée	1 fois		x	x
Moteur bloqué mécaniquement		2 fois	x	x
Début du blocage contre les		3 fois	x	x
Fonctions du blocage contre les manipulations				
Blocage contre les manipulations en cours (toutes les 8 secondes pendant 5 minutes)	1 fois		x	
Fin du blocage contre les manipulations	2 fois			x
Fonctions de lecture du protocole d'ouvertures				
Lecture du numéro d'utilisateur	n+1 fois		x	x
Signe de séparation entre les ouvertures	1 fois	1 fois	x	
Signe de séparation de 2 utilisateurs		1 fois	x	x

14. Paramètres techniques et certification

La serrure est prévue pour une utilisation à l'intérieur.

Température : 10°C - 40°C

Humidité relative d'air : 30% - 85%

Courant de repos < 0,1mA

Alimentation piles : 9V nominale (min. 3V avec une charge de 0,5A/max. 12V pour toutes les charges)

Piles 9V, pile rectangulaire de type alcaline ou au lithium

La durée de vie de la pile lors d'une utilisation normale est d'environ 2 ans.

Force de verrouillage maximale: 25 N

Classe de la serrure II (B), numéro de la validation : M103343

Contrôlé par VdS-Köln conformément au VdS 2344:2005-12, VdS 2841: 2005-12 et EN 1300: 2004-06